

 11

## O que aprendemos?

### O que aprendemos neste capítulo ?

- Como utilizar a Arduino IDE para comandar nossa plaquinha com código em C++
- Como configurar a porta digital com o `pinMode()`
- Como escrever numa porta digital com o `digitalWrite()`
- Algumas das constantes que vem com o Arduino, como LOW e HIGH
- Como definir constantes próprias com o `#define`
- Como monitorar o que acontece no Arduino com o Monitor Serial
- Configurando o Monitor Serial com o `Serial.begin()`
- A imprimir com `Serial.println()`