



Arredondando

Caso o desenvolvedor passe um valor quebrado em nossas contas, o resultado também poderá ser quebrado. Evite isso e use a função *round*.

Veja como a usar:

http://sass-lang.com/documentation/Sass/Script/Functions.html#round-instance_method (http://sass-lang.com/documentation/Sass/Script/Functions.html#round-instance_method)