

 03

Para saber mais: Entity

O termo entidade pode ser muito facilmente confundido com vários outros conceitos, então deixa eu colocar aqui a definição de entidade segundo o livro **DDD in PHP**:

"Clear examples of objects requiring an Identity include: A person; An Order. [...] These concepts have an Identity that endures over time. No matter how many times data in the concepts changes, their Identities remain the same. That's what makes them Entities[...]."

Em português:

"Exemplos claros de objetos que exigem uma identidade incluem: Uma pessoa; Um pedido. [...] Esses conceitos têm uma identidade que perdura ao longo do tempo. Não importa quantas vezes os dados destes conceitos sejam alterados, suas identidades permanecem as mesmas. É isso que as torna Entidades."

Ou seja, embora minha idade mude, eu possa mudar de endereço e até de nome, eu não deixo de ser eu. Eu tenho uma identidade única. Conceitos assim são representados através de **entidades**, no "mundo orientado a objetos".

É muito importante que nossas entidades tenham suas próprias regras de negócio e não deleguem isso para classes externas. Esse é o conceito explicado muito mais a fundo neste artigo: [**Anemic Domain Model**](https://www.martinfowler.com/bliki/AnemicDomainModel.html) (<https://www.martinfowler.com/bliki/AnemicDomainModel.html>).