

O desenho técnico de moda é uma representação gráfica, objetiva e detalhada de uma roupa. É o projeto de construção da vestimenta, é a parte de engenharia do produto, no qual constam dimensões, proporções, detalhes e instruções sobre como a peça deve ser feita.

A riqueza de informações nessa etapa é o que vai garantir que a primeira piloto seja bem executada e que venha o mais fiel possível ao que foi imaginado pelo estilista.

Tipos de costura (overloque, reta, ponto corrente, ponto saco, 1 ou 2 agulhas)

Penses, pregas, franzidos.

Medidas

Aviamentos (fitas, botões, zíperes, entre outros).

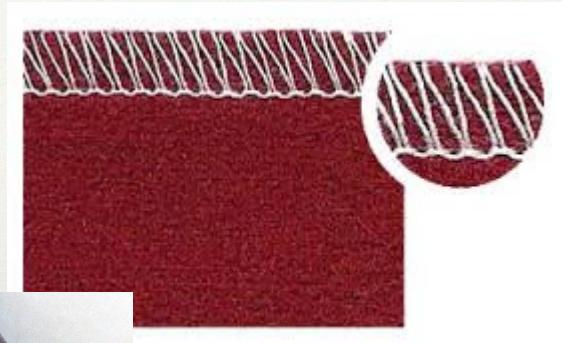
Materiais



Trançadeira/ Galoneira



Ponto saco



Overloque

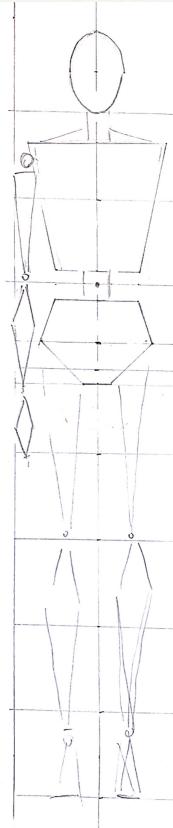
Papel A4
Lapiseira 0.5
Grafite B ou 2B
Régua
Caneta Nanquim preta 0.1 a 0.3mm



PROPORÇÃO

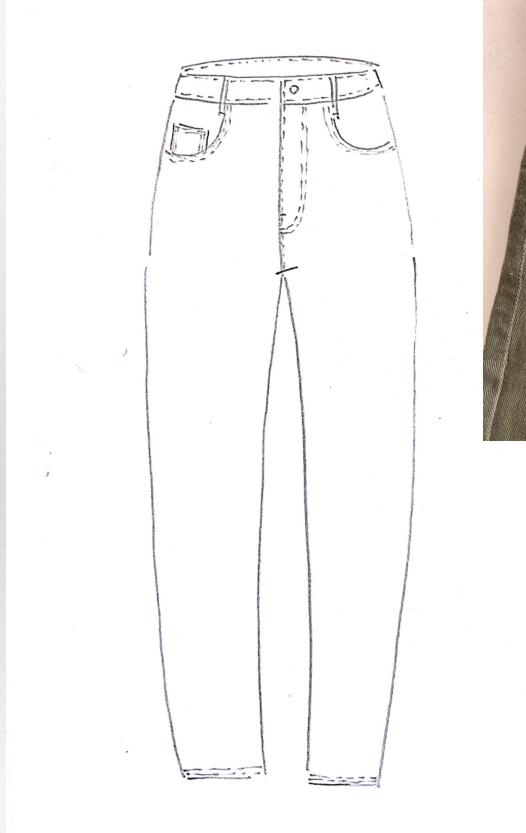
9 cabeças

- 3cm/ cada
- 2^a cabeça busto
- 3^a cabeça umbigo/ cotovelo
- Quadril 2cm abaixo da 3^a cabeça
- Virilha 0,5cm abaixo da 4^a cabeça
- 6^a cabeça joelhos
- 5^a cabeça limite mãos
- Ombro a ombro 5cm
- Quadril 4cm



FASHION DESIGN

DESENHO TÉCNICO À MÃO

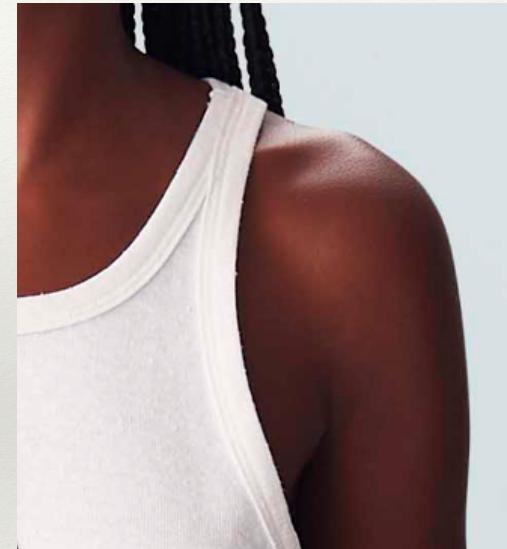


DESENHO TÉCNICO

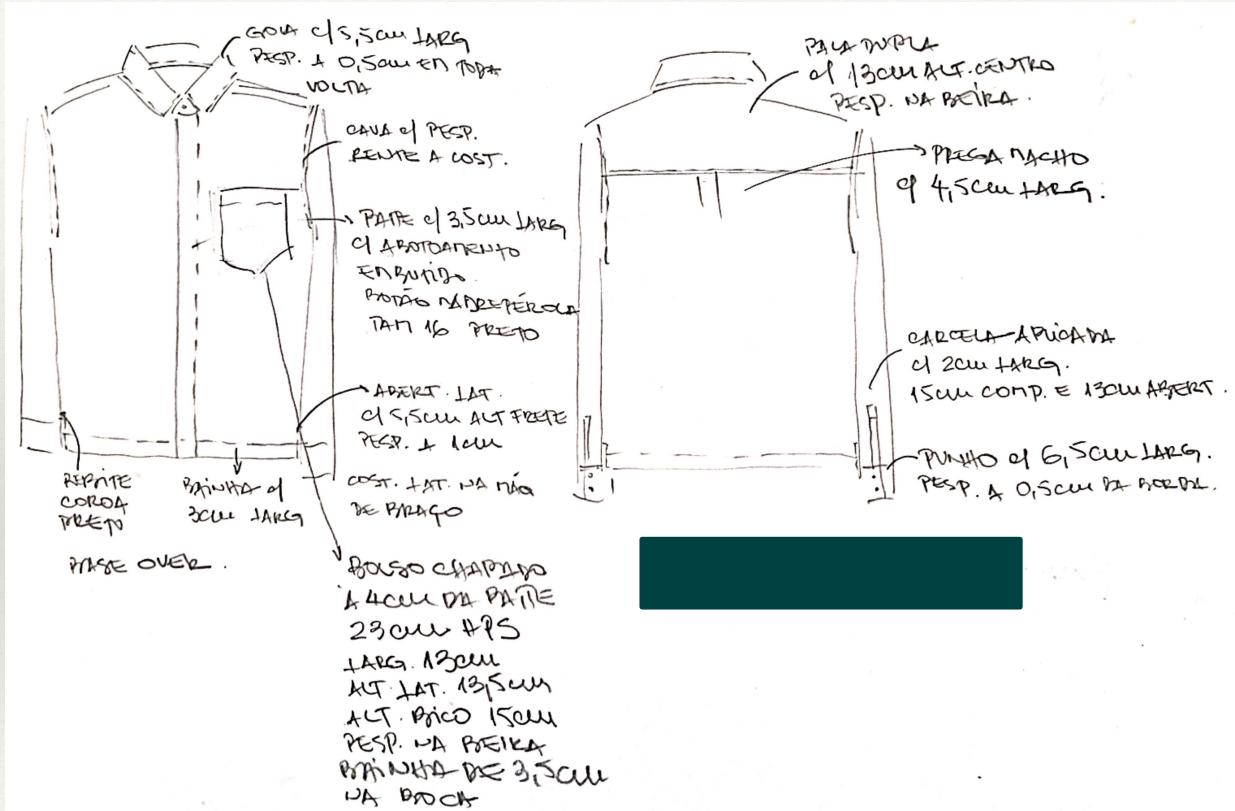
FASHION DESIGN

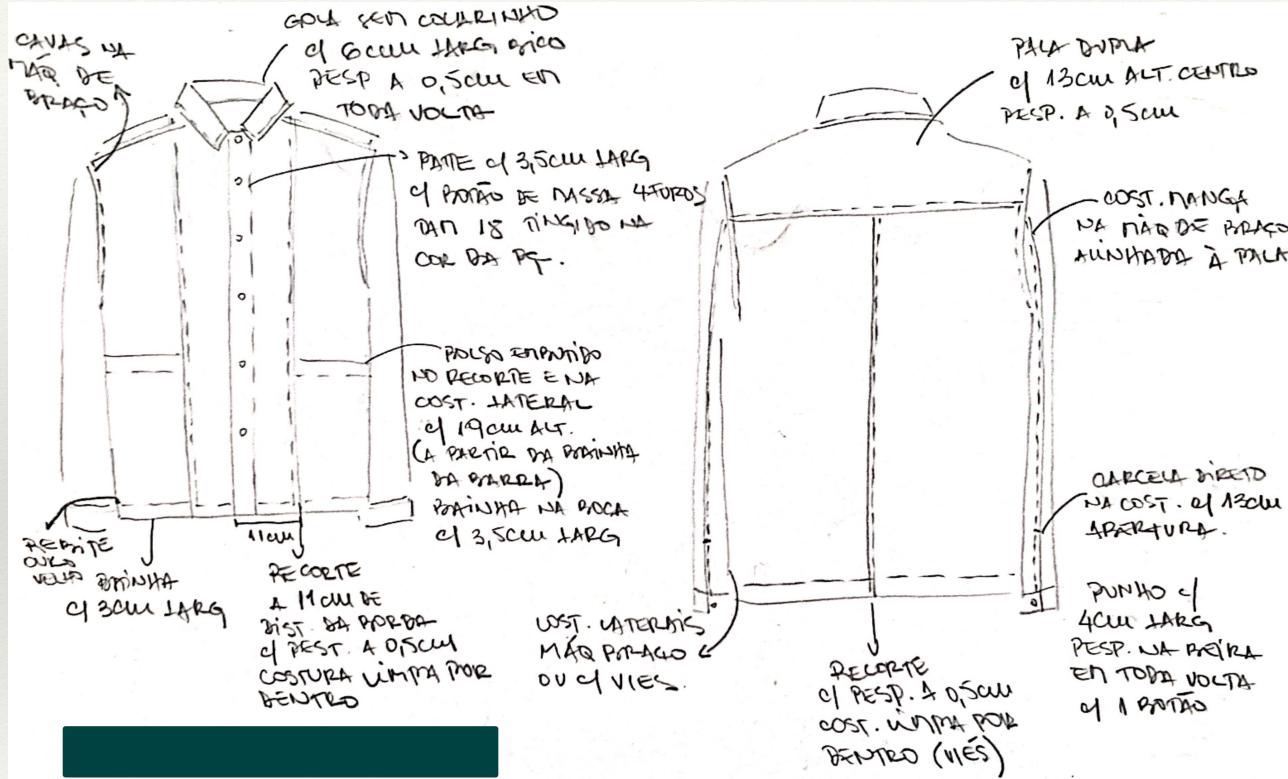
DESENHO TÉCNICO À MÃO

EBC
escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia



DESENHO TÉCNICO



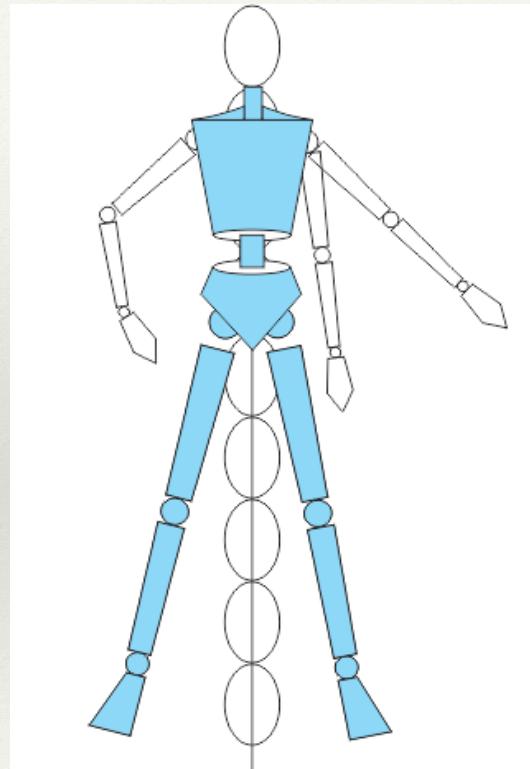


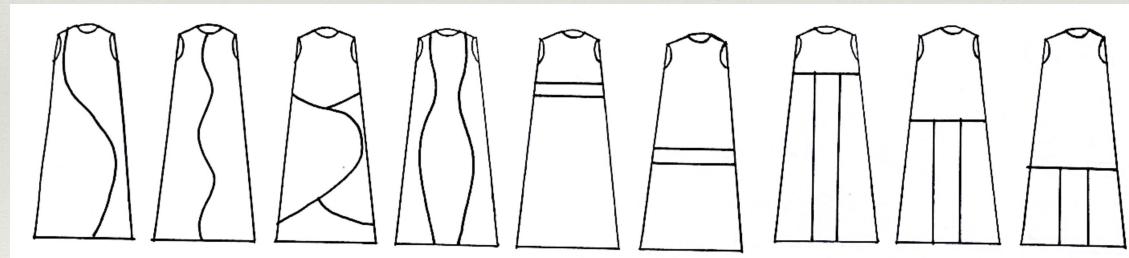
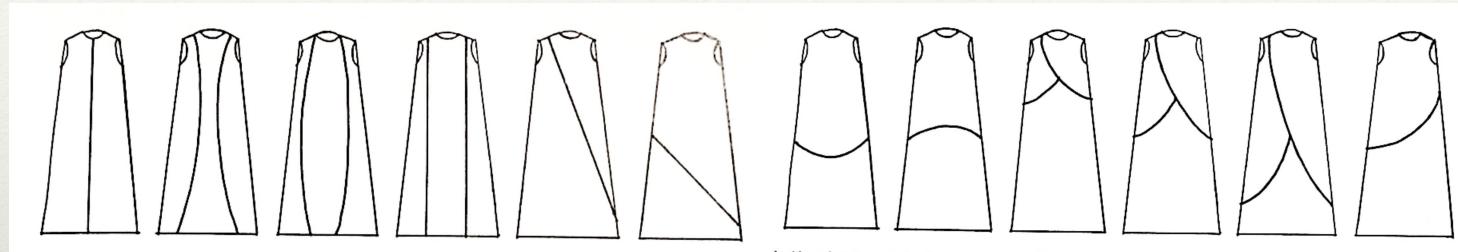
AQUI, VAMOS VER 2 FORMAS DE SE FAZER UM DESENHO TÉCNICO:

1. A PARTIR DE UM RETÂNGULO
2. EM CIMA DO BONECO

AQUI, VEREMOS UMA TERCEIRA FORMA DE FAZER O DESENHO TÉCNICO:

1. DESENHAR POR CIMA DE UM DESENHO TÉCNICO FEITO À MÃO





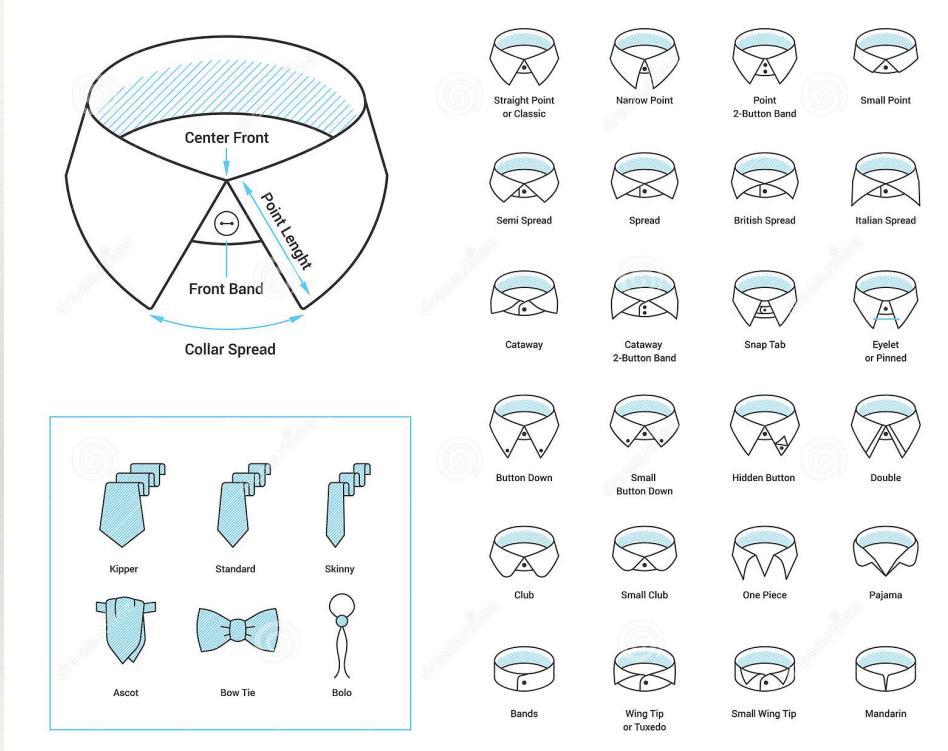
FASHION DESIGN

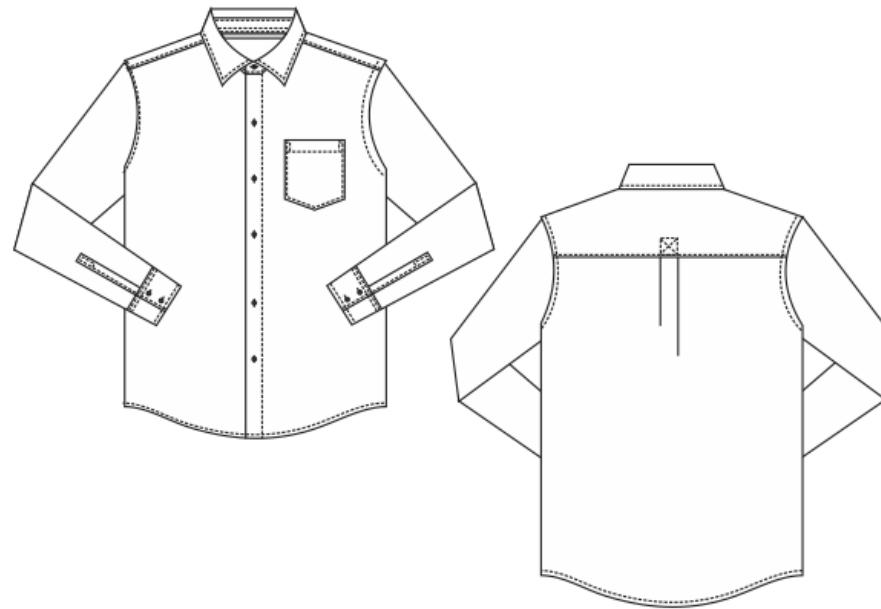
criação de bases de peças

EBC
escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia



DESENHO TÉCNICO





Bolsos

