

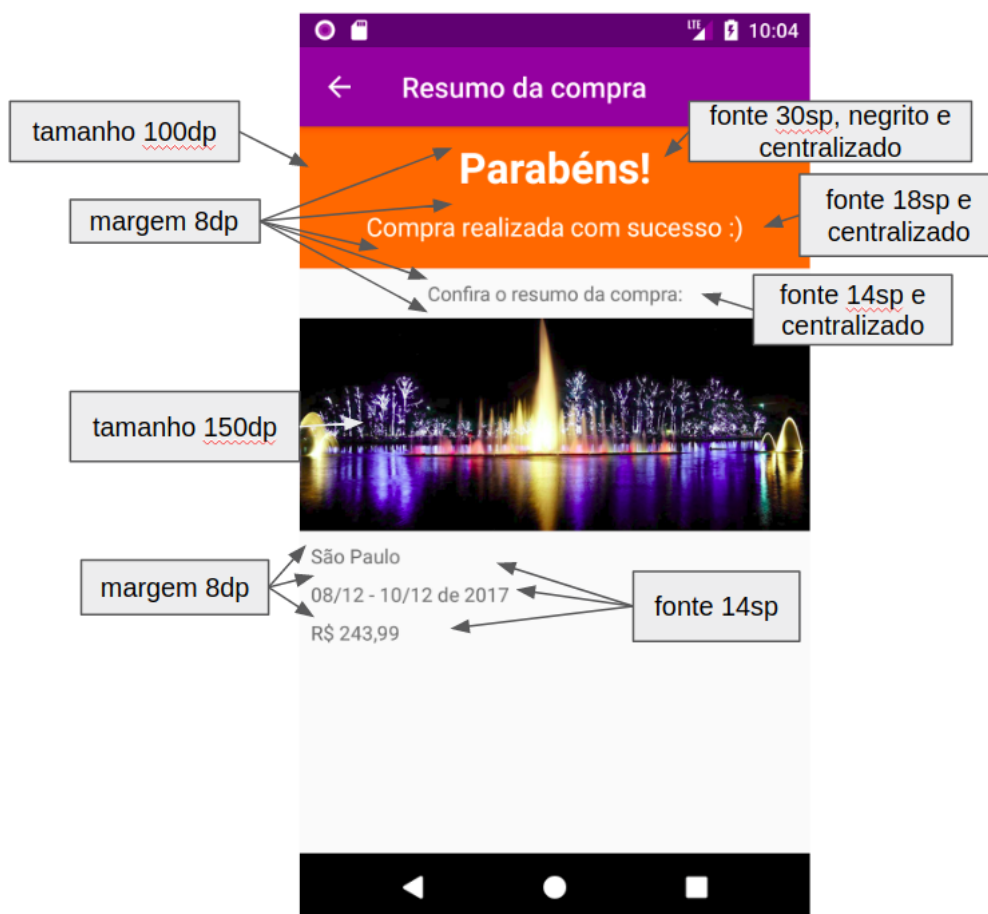
## Criando a tela de parabenização

Caso precise do projeto com as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](https://github.com/alura-cursos/android-alura-viagens-parte-2/archive/aula-3.zip) (<https://github.com/alura-cursos/android-alura-viagens-parte-2/archive/aula-3.zip>).

Com a finalização da tela de pagamento, vamos para a última tela, que tem o objetivo de parabenizar o usuário por ter comprado o pacote.

O primeiro passo para essa implementação é criar a Activity para representar o resumo da compra, portanto, crie a `ResumoCompraActivity`. Em seguida, vá até o layout que foi criado.

Nesta atividade, o nosso objetivo é implementar uma tela com as seguintes especificações:



Não existe uma peculiaridade específica nesta tela, basta apenas aplicar os mesmos conceitos vistos durante o curso.

O único cuidado que precisa ser tomado é fazer com que as informações que variam utilizem o `tools` para apresentar seus valores apenas no preview.

Uma abordagem interessante para ser considerada é fazer com que o `TextView` de compra realizada mantenha as constraints do eixo X (start e end) diretamente no eixo X do `TextView` de parabéns.

## Testando o layout

Após implementar o layout, dentro do `onCreate()` da `PagamentoActivity`, inicie a Activity que foi criada para representar o resumo da compra, então execute a App e veja se ela aparece.