

## Cine Camera

Para construir nosso primeiro Cinematic, optamos pela câmera de cinema em vez da câmera padrão da Unreal. Por que optamos pela Cine Cam neste caso?

*Selecione uma alternativa*

- A** Optamos pela Cine Cam pois com ela podemos definir o parâmetro de 'Gaussian'.
- B** Optamos pela Cine Cam pois com ela podemos definir o parâmetro de 'Manual Focus'.
- C** Optamos pela Cine Cam pois com ela podemos definir o parâmetro de 'Blur'.