

 03

Cine Camera

Para construir nosso primeiro Cinematic, optamos pela câmera de cinema em vez da câmera padrão da Unreal. Por que optamos pela Cine Cam neste caso?

Selecione uma alternativa

A Optamos pela Cine Cam pois com ela podemos definir o parâmetro de 'Gaussian'.

B Optamos pela Cine Cam pois com ela podemos definir o parâmetro de 'Manual Focus'.

C Optamos pela Cine Cam pois com ela podemos definir o parâmetro de 'Blur'.