

Testando o ViewController

Nessa aula, aprendemos a criar a interface do app com testes. Analisando a primeira tela do aplicativo, verificamos que ela lista os produtos dos leilões. Um teste válido para essa tela, seria verificar se a TableView não está nil após ser carregado o ViewController. Assinale a alternativa que corresponde a esse teste:

Selecione uma alternativa

A

```
func testTableViewNaoDeveEstarNilAposViewDidLoad() {  
    let sut = UIStoryboard(name: "Main", bundle: nil).instantiateViewController(v  
  
    XCTAssertNotNil(sut.tableView)  
}
```

B

```
func testTableViewNaoDeveEstarNilAposViewDidLoad() {  
    let sut = UIStoryboard(name: "Main", bundle: nil).instantiateViewController(v  
  
    XCTAssertTrue(sut.tableView)  
}
```

C

```
func testTableViewNaoDeveEstarNilAposViewDidLoad() {  
    let sut = LeiloesViewController()  
    _ = sut.view  
  
    XCTAssertNotNil(sut.tableView)  
}
```

D

```
func testTableViewNaoDeveEstarNilAposViewDidLoad() {  
    let sut = UIStoryboard(name: "Main", bundle: nil).instantiateViewController(v  
    _ = sut.view  
  
    XCTAssertNotNil(sut.tableView)  
}
```