

## 06

## Criando a segunda grama

A criação de um modelo 3D a partir de um concept 2D pode ser realizada de várias formas. Também podemos utilizar várias técnicas para otimizarmos nosso processo de criação e de modelagem.

Uma das ideias que podemos ter para otimizar o nosso processo de modelagem é a duplicação de modelos, para utilizarmos em outro lugar e para facilitarmos nossa modelagem.

Para criarmos a segunda parte da grama do concept, qual processo foi realizado?

*Selecione uma alternativa*

**A** Duplicamos a primeira grama que fizemos e apenas relocalamos atrás do tronco. Uma vez que ninguém vai ver aquela região, não precisamos nos preocupar em modelar algo novo.

**B** Duplicamos a primeira parte da grama e depois excluimos a maior parte do modelo, para podermos dar um Extrude até a outra ponta do concept e depois um Bridge, para fecharmos o modelo. Depois começamos a dar o formato, de acordo com o concept.

**C** Duplicamos a primeira grama, tirando o detalhe de cima e depois fazemos a remoção das edges desnecessárias, para fazer as silhuetas que a segunda grama tem.

**D**

Criamos a partir de um novo cubo, pois ficamos com uma maior liberdade de polígonos e temos uma malha mais limpa para podermos fazer a silhueta do modelo.