

Um esclarecimento extra é sempre bom!

Durante o vídeo, para explicar como executar uma armadilha quando uma propriedade for modificada, eu usei como exemplo uma instância da classe `Negociacao`. Contudo, nossa classe era imutável porque usamos `Object.freeze`. Sendo assim, o seguinte código não teria efeito:

```
n1._quantidade = 10;  
n1._valor = 10;
```

E realmente não tem, mas ainda sim a armadilha definida no proxy será executada! Resumindo a moral da história: armadilhas serão disparadas mesmo se tentarmos modificar uma propriedade congelada de um objeto, ainda que ele não seja modificado.