



O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- A criação do projeto de sorteio de números
 - *Setup*: idioma, conversação e o Dialogflow
 - As **Intents** Welcome e Fallback
 - Interação com o simulador, vendo as respostas
 - Modificação das *Intents*
- A criação da *Intent* de sorteio de números
 - Adicionando as *training phrases*
 - Adicionando uma resposta