

 06

## O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- A criação do projeto de sorteio de números
  - *Setup*: idioma, conversação e o Dialogflow
  - As **Intents** Welcome e Fallback
    - Interação com o simulador, vendo as respostas
    - Modificação das *Intents*
- A criação da *Intent* de sorteio de números
  - Adicionando as *training phrases*
  - Adicionando uma resposta