

05

## Lançando exceções

Aprendemos que, quando ocorre uma exceção, podemos passar para o próximo erro na nossa pilha de chamadas. Veja o código abaixo:

```
Function Teste () as integer
    Try
        ExecutaPrograma()
        Return 0
    Catch Ex as Exception
        MsgBox(Ex.Message)
        Throw
        Return -1
    End Catch
    Return -2
End Sub
```

Quais comentários podemos fazer sobre o código acima?

*Selecionar 2 alternativas*

**A** Se houver uma exceção na rotina `ExecutaPrograma`, a mensagem de erro será exibida e lançaremos a exceção.

**B** O código `Return -1` nunca será executado, pois o `Throw` fará com que o fluxo do programa saia da rotina `Teste()`.

**C** É necessário incluir um `Return` antes do comando `Throw` para podermos sair da rotina `Teste()`.