

Animando utilizando o Trim Path

Animando Utilizando o Trim Path

Como foi visto no vídeo **Animando Elementos Vetoriais**, o **Trim Path** é um recurso que dá ao animador um controle da maneira que a forma do elemento se comporta. Isso porque ela influencia diretamente no evoluir do caminho (*path*) que é usado pra esse elemento existir.

Sabendo que é um recurso que pode ser só usado por padrão em **Shape Layer's** como é que podemos ativá-los?

Selecione uma alternativa

- A** Mantendo a **Shape Layer** selecionada, vamos no menu **Effects and Presets** e pesquisaremos o efeito **Trim Path**.
- B** Mantendo a **Shape Layer** selecionada, vamos no menu **Layer > New > Deformers > Trim Path**.
- C** Abrindo a **Shape Layer** que se tem interesse em aplicar o **Trim Path**, veremos ao lado da opção **Content** um botão *Animate*, clicando nele será aberto um menu com uma série de propriedades adicionais onde lá encontraremos o **Trim Path**.
- D** Abrindo a **Shape Layer** na qual se tem interesse em aplicar o **Trim Path**, veremos ao lado da opção **Content** um botão *Add*, clicando nele será aberto um menu com uma série de propriedades adicionais onde lá encontraremos o **Trim Path**.