

## 02

## Problema na construção do tronco

Quando estamos fazendo nosso objeto 3D através da interpretação de um concept 2D, às vezes nos deparamos com algumas dificuldades que o concept pode trazer para tentarmos solucionar no ambiente 3D.

Um desses problemas surge quando temos que fazer uma bifurcação, pois temos que sair de uma malha para criar duas malhas, e podermos ramificar.

Para a criação do tronco do nosso modelo, qual outro problema encontramos, de acordo com a aula?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Fazer a base da árvore através de um cubo, pois, como o tronco da árvore tem um formato mais cilíndrico, devemos planejar como vamos fazer essa transformação.

**B**

Criar a base da árvore através de um cilindro, porque no cilindro é difícil criar bifurcação, e com isso temos que planejar com cuidado para criarmos de forma saudável a bifurcação que a árvore tem, conforme vimos em aula.

**C**

Na verdade não temos nenhum problema em fazer o tronco da árvore, pois tanto a bifurcação quanto a criação através de um cubo ou cilindro não vão interferir no modelo. Conforme visto em aula: não importa o método, e sim como você vai resolver a sua modelagem.

**D**

Criar o tronco da árvore, porque não temos uma noção exata de qual é o movimento que o tronco vai fazer, dificultando o nosso processo.