

☰ 04

Simplificando a silhueta do modelo

Sempre que estamos trabalhando na criação de um modelo 3D através da utilização de um concept 2D, buscamos, de início, a silhueta dos objetos que temos, a fim de termos um maior entendimento sobre o concept.

Isso faz com que, quando estamos criando a silhueta, tentemos buscar de forma mais precisa o formato que o desenho tem, mas nem sempre devemos seguir à risca essa ideia.

Quando fizemos a estrutura da grama, qual parte da silhueta deixamos mais simplificada?

Selecione uma alternativa

A As regiões mais arredondadas do modelo da grama, para ter uma silhueta mais reta, porém, deixando-a mais leve e com uma quantidade menor de polígonos para a próxima etapa do processo.

B Não devemos nos preocupar em simplificar a silhueta neste momento do processo. Uma vez que precisamos obter de forma clara e objetiva a silhueta, utilizamos mais polígonos para termos um maior contorno da silhueta. Assim deixamos o modelo mais bonito e apresentável.

C A parte da base da grama. Uma vez que essa área não será visível, deixamos com menos polígonos possíveis para que possamos utilizar na parte de cima do nosso modelo.

D

As laterais do modelo. Uma vez que precisamos arredondar essa região, a deixamos com forma simplificada, para não termos um excesso de polígonos.