

## O que aprendemos?

## O que aprendemos?

### Técnica de Refatoração N° 12

- Extrair uma classe (Extract Class)
  - Partes de uma classe podem formar uma nova classe
  - Quando refatorar?
    - Uma classe está fazendo trabalho de duas (viola princípio da responsabilidade única)
    - Code Smell: Classe Muito Longa
    - Code Smell: Duplicação de Dados
    - Code Smell: Dados aglomerados
    - Code Smell: Obsessão por tipos primitivos
  - Porém...
    - Em exagero, pode produzir classes supérfluas

### Técnica de Refatoração N° 13

- Incorporar a classe (Inline Class)
  - Mover os membros (campos, métodos) de uma classe para outra
  - Quando refatorar?
    - Uma classe é supérflua, “preguiçosa”, ou “anêmica”. Ela não está fazendo praticamente nada
  - Quando NÃO refatorar?
    - A refatoração irá deixar a classe de destino com responsabilidades demais