

O que aprendemos?

O que aprendemos?

Técnica de Refatoração Nº 12

- Extrair uma classe (Extract Class)
 - Partes de uma classe podem formar uma nova classe
 - Quando refatorar?
 - Uma classe está fazendo trabalho de duas (viola princípio da responsabilidade única)
 - Code Smell: Classe Muito Longa
 - Code Smell: Duplicação de Dados
 - Code Smell: Dados aglomerados
 - Code Smell: Obsessão por tipos primitivos
 - Porém...
 - Em excesso, pode produzir classes supérfluas

Técnica de Refatoração Nº 13

- Incorporar a classe (Inline Class)
 - Mover os membros (campos, métodos) de uma classe para outra
 - Quando refatorar?
 - Uma classe é supérflua, “preguiçosa”, ou “anêmica”. Ela não está fazendo praticamente nada
 - Quando NÃO refatorar?
 - A refatoração irá deixar a classe de destino com responsabilidades demais