

Mãos na massa

Chegou a hora de você pôr em prática o que foi visto na aula. Para isso, execute os passos listados abaixo.

- 1) Na solução **ByteBank**, crie um novo projeto do tipo **Visual Basic --> Windows Desktop --> Aplicativo do Windows Forms**, chamado **AutenticacaoByteBank**.
- 2) Copie a pasta **Classes** do projeto antigo (**ByteBank**) e cole-a no novo projeto (**AutenticacaoByteBank**).
- 3) Dentro de **Classes**, no diretório **Bibliotecas**, que foi copiado para o projeto **AutenticacaoByteBank**, crie uma nova classe, chamada `SistemaInterno` :

```
Imports AutenticacaoByteBank.Classes.Funcionarios

Namespace Classes.Bibliotecas

    Public Class SistemaInterno

        Public Function Logar(Funcionario As FuncionarioAutenticavel, senhaTentativa As String)

            Dim vRetorno As Boolean
            vRetorno = Funcionario.Autenticar(senhaTentativa)
            Return vRetorno

        End Function

    End Class

End Namespace
```

- 4) Dentro de **Classes**, no diretório **Funcionarios**, crie mais uma classe, chamada `FuncionarioAutenticavel` :

```
Namespace Classes.Funcionarios

    Public MustInherit Class FuncionarioAutenticavel
        Inherits Funcionario

        #Region "PROPRIEDADES"
            Public Property senha As String
        #End Region

        #Region "CONSTRUTORES"
            Public Sub New(_cpf As String, _salario As Double)
                MyBase.New(_cpf, _salario)
            End Sub
        #End Region

        #Region "MÉTODOS"
            Public Function Autenticar(senhaTentativa As String) As Boolean
                If senha = senhaTentativa Then
                    Return True
                End If
            End Function
        #End Region
    End Class
End Namespace
```

```

        End If
        Return False
    End Function
#End Region

End Class

End Namespace

```

5) Na classe `Diretor`, mude a herança para:

```

Public Class Diretor
    Inherits FuncionarioAutenticavel

```

6) Faça o mesmo na classe `Gerente`:

```

Public Class Gerente
    Inherits FuncionarioAutenticavel

```

7) Crie um novo formulário do tipo Windows Forms, com `Name` `Frm_Principal`, e com as propriedades `StartPosition` e `WindowState` com os valores `CenterScreen` e `Normal`, respectivamente.

8) No novo formulário, adicione um *Label*, de `Name` `Lbl_Principal`, e um *Button*, de `Name` `Btn_Autentica`.

9) No código-fonte do formulário `Frm_Principal`, na sub-rotina `New()`, inicialize as propriedades `Text` dos componentes:

```

Public Sub New()

    ' Esta chamada é requerida pelo designer.
    InitializeComponent()

    ' Adicione qualquer inicialização após a chamada InitializeComponent().

    Me.Text = "Autenticação ByteBank"
    Lbl_Principal.Text = "Autenticação ByteBank"
    Btn_Autentica.Text = "Autentica"

End Sub

```

10) Inclua o `Imports` dos *namespaces*:

```

Imports AutenticacaoByteBank.Classes.Bibliotecas
Imports AutenticacaoByteBank.Classes.Funcionarios

```

11) Na rotina `Click` de `Btn_Autentica`, crie um `diretor` e um `gerente`, atribua uma senha a eles, tente logar no sistema interno e imprima o resultado:

```

Private Sub Btn_Autentica_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles Btn_Autentica.Click

    Dim Pedro As New Diretor("123 123 123-00" & "0000\

```

```
Dim Pedro As New Diretor( 123.123.123-00 , 2000 )
```

```
Pedro.senha = "abc"
```

```
Dim Alberto As New Gerente("123.123.123-00", 2000)
```

```
Alberto.senha = "999"
```

```
Dim vLoga As Boolean
```

```
Dim SistemaInterno As New SistemaInterno
```

```
vLoga = SistemaInterno.Logar(Pedro, "abc")
```

```
MsgBox("A tentativa de login no sistema resultou em " + vLoga.ToString)
```

```
vLoga = SistemaInterno.Logar(Alberto, "999")
```

```
MsgBox("A tentativa de login no sistema resultou em " + vLoga.ToString)
```

```
End Sub
```

12) Faça com que o novo projeto seja o projeto padrão da solução. Após isso, salve-o, execute-o e clique no botão **Autentica:**

