

Qual é o padrão para o problema dos Algoritmos Similares?

Imagine que temos uma série de algoritmos matemáticos a serem implementados. Todos eles são bem parecidos, possuem a mesma estrutura. As variações são mínimas, por exemplo, um deles deve iterar até o fim da lista, enquanto o outro deve iterar até a metade dela.

Uma implementação procedural possuiria uma alta repetição de código, já que os algoritmos são muito parecidos.

Dentre os padrões de projeto aqui aprendidos, qual se encaixa melhor para esse problema?

Selecione uma alternativa

A Template Method

B Strategy

C Decorator

D Chain of Responsibility