

04

Ativando o Edit Mode

Para que possamos alternar entre o modo de "object mode" e "edit mode" dentro do blender, não precisamos estar indo toda vez na parte inferior do software e fazer essa alteração utilizando o mouse.

Para que possamos ser mais ágeis qual a tecla de atalho que podemos utilizar?

Selecione uma alternativa

A Utilizamos a tecla de atalho **SHIFT**

B Utilizamos a tecla de atalho **ALT**

C Utilizamos a tecla de atalho **TAB**