

## Mãos na massa: Removendo linhas do placar

Já estamos adicionando linhas no nosso placar, então agora devemos ter a opção de removê-las. Para isto, vamos adicionar um pequeno botão de remoção em cada linha da tabela, ele será um link estilizado pelo Materialize. Vamos adicioná-lo dentro de um `<td>`, como uma nova coluna da tabela, e adicionar um novo `<th>` para referenciá-lo:

```
<section class="placar">
  <h3 class="center">Placar</h3>
  <table class="centered bordered">
    <thead>
      <tr>
        <th>Usuário</th>
        <th>No. de palavras</th>
        <th>Remover</th>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <tr>
        <td>Usuario Exemplo</td>
        <td>99</td>
        <td>
          <a href="#" class="botao-remover">
            <i class="small material-icons">delete</i>
          </a>
        </td>
      </tr>
    </tbody>
  </table>
</section>
```

Para esse botão aparecer também nas pontuações que serão adicionadas futuramente, precisamos alterar a nossa função `novalinha()` para adicionar o botão de remoção na linha também. No **main.js**, adicionamos:

```
function novalinha(usuario,palavras) {
  var linha = $("<tr>");
  var colunaUsuario = $("<td>").text(usuario);
  var colunaPalavras = $("<td>").text(palavras);
  var colunaRemover = $("<td>");

  var link = $("<a>").attr("href","#").addClass("botao-remover");
  var icone = $("<i>").addClass("small").addClass("material-icons").text("delete");

  linha.append(colunaUsuario);
  linha.append(colunaPalavras);

  return linha;
}
```

Utilizamos algumas já conhecidas funções do jQuery para montar a sua estrutura semelhante a do HTML. Falta posicionar o ícone dentro do link, o link dentro da coluna, e a coluna dentro da linha:

```
function novalinha(usuario,palavras) {
    var linha = $("<tr>");
    var colunaUsuario = $("<td>").text(usuario);
    var colunaPalavras = $("<td>").text(palavras);
    var colunaRemover = $("<td>");

    var link = $("<a>").attr("href","#").addClass("botao-remover");
    var icone = $("<i>").addClass("small").addClass("material-icons").text("delete");

    // Ícone dentro do <a>
    link.append(icone);

    // <a> dentro do <td>
    colunaRemover.append(link);

    // Os três <td> dentro do <tr>
    linha.append(colunaUsuario);
    linha.append(colunaPalavras);
    linha.append(colunaRemover);

    return linha;
}
```

## Removendo a linha

Agora que o botão de remoção já é adicionado corretamente em cada linha, precisamos fazer com que ele remova a linha quando for clicado. Para isso criamos a função `removeLinha()` :

```
function removeLinha() {

}
```

Se clicarmos no ícone de remoção, iremos perceber que a página salta para o topo. Para remover esse comportamento, vamos utilizar a função `preventDefault()` . Vamos alterar nosso evento para receber um parâmetro que permita usá-la:

```
function removeLinha(event) {
    event.preventDefault();
}
```

Agora, para remover um elemento do HTML , vamos utilizar a função com nome semelhante do jQuery, a `remove()` :

```
function removeLinha(event) {
    event.preventDefault();
    $(this).remove();
}
```

Como elementos comuns do HTML não têm acesso às funções do jQuery, empoderamo-os com as funções do objeto jQuery, envolvendo-os com a função jQuery.

Agora precisamos chamar a função `removeLinha()` para o clique de todos os botões que estão dentro das linhas criadas, podendo utilizar o `find()` para achá-los:

```
function inserePlacar() {  
  var corpoTabela = $(".placar").find("tbody");  
  var usuario = "Seu-nome"  
  var numPalavras = $("#contador-palavras").text();  
  
  var linha = novalinha(usuario,numPalavras);  
  linha.find(".botao-remover").click(removeLinha);  
  
  corpoTabela.append(linha);  
}
```

Se clicarmos no ícone da lixeira, veremos que somente a mesma sumiu! Isto acontece pois estamos chamando a função `remove()` na tag `<a>`, que é quem foi clicada! Para remover a linha inteira, vamos olhar a estrutura HTML, e ver que a tag `<tr>` é pai do pai da tag `<a>`. Para acessar o pai com o jQuery, utilizamos a função `parent()`. Logo, vamos chamá-la duas vezes na hora de remover:

```
function removeLinha(event) {  
  event.preventDefault();  
  $(this).parent().parent().remove();  
}
```

Agora nossas linhas geradas pelo jogo podem ser deletadas normalmente! Podemos até mesmo remover as linhas que já vinham por padrão no nosso placar, deixando apenas as que foram geradas pelo usuário!