

## EmpregadoManager II

Agora que já listou as dependências da classe `EmpregadoManager` no exercício anterior marque apenas as alternativas que representam dependências com **classes instáveis**.

Só como referência repetimos (olha aí eu furando o DRY!) a declaração da classe abaixo.

```
public class EmpregadoManager
{
    EmpregadoDao _dao;

    public bool Save(IEnumerable<Empregado> collection)
    {
        // código omitido
    }

    public int TotalDeHorasTrabalhadas(Empregado obj, TimeSpan periodo)
    {
        // código omitido
    }
}
```

Selecione 2 alternativas

**A** EmpregadoManager

**B** Empregado

**C** int

**D** string

**E** IEnumerable

**F** bool

**G** EmpregadoDao

**H** TimeSpan

