

☰ 04

Fluxo de malha no modelo

Quando estamos trabalhando com o modelo 3D, devemos ter alguns cuidados para que sua malha não fique estranha ou tenha deformações que não queremos: para isso temos que estar sempre vendo como o fluxo da malha está. Ele serve não só para deixar a malha mais homogênea como também serve para dar orientação para as edges.

Sabendo disso, em quais partes o fluxo de malha foi ajustado para deixar o modelo mais homogêneo?

Selecione uma alternativa

- A** As partes de cima e de baixo, que tiveram que ser refeitas.
- B** A parte lateral do modelo, pois precisamos utilizar o Mirror nessa região para termos um melhor controle do fluxo de malha apenas de um lado.
- C** Precisamos refazer toda a estrutura para conseguirmos ter um modelo homogêneo novamente.
- D** As partes de cima e as laterais do modelo, partes importantes e que terão uma maior visibilidade no modelo. A parte de baixo do modelo não precisou ter o fluxo de malha ajustado, pois não irá aparecer.

