

Interações com o app

Ao pensarmos no cenário de testes que queremos automatizar com o **Appium** precisamos entender o fluxo de interações necessárias para deixar o aplicativo no estado inicial que desejamos.

Para interagirmos com o aplicativo a biblioteca do Appium nos fornece uma classe chamada `MobileElement` que representa os elementos da interface. Quais são as capacidades dessa classe na hora de interagir com o app?

Selecione uma alternativa

- A** Um `MobileElement` representa os elementos da tela e podemos fazer qualquer interação que uma pessoa mexendo no aplicativo também seria capaz.
- B** As capacidades de um `MobileElement` são definidas pelo projeto usando as *flags* de `DesiredCapabilities`
- C** Se usarmos um `MobileElement` podemos apenas pegar o valor do texto que aquele elemento possui e clicar no elemento. Não podemos fazer mais nada