

05

## Interações com o app

Ao pensarmos no cenário de testes que queremos automatizar com o **Appium** precisamos entender o fluxo de interações necessárias para deixar o aplicativo no estado inicial que desejamos.

Para interagirmos com o aplicativo a biblioteca do Appium nos fornece uma classe chamada `MobileElement` que representa os elementos da interface. Quais são as capacidades dessa classe na hora de interagir com o app?

*Selezione uma alternativa*

**A**

Um `MobileElement` representa os elementos da tela e podemos fazer qualquer interação que uma pessoa mexendo no aplicativo também seria capaz.

**B**

As capacidades de um `MobileElement` são definidas pelo projeto usando as *flags* de `DesiredCapabilities`

**C**

Se usarmos um `MobileElement` podemos apenas pegar o valor do texto que aquele elemento possui e clicar no elemento. Não podemos fazer mais nada