

 06

## Análise de código

Vejamos o seguinte trecho de código que modifica o prototype do método `speak` da classe `Person`:

```
const method = Person.prototype.speak;

Person.prototype.speak = function (...args) {
    console.time('speak');
    const result = method(...args);
    console.timeEnd('speak');
    return result;
};

const person = new Person();
person.speak('Bom estudo');
```

Marque a alternativa verdadeira sobre o código:

*Seleciona uma alternativa*

- A** A chamada de `person.speak` funcionará como esperado.
- B** A nova função atribuída à `speak` não possui retorno.
- C** A nova função atribuída à `speak` não conseguirá invocar o método original corretamente.