

□ 10

ListView - ItemsSource

Transcrição

Não queremos definir a lista de automóveis e preços no XAML, e sim movê-la ao nosso código, programando-a em C#, sem simplesmente incluir o texto ao código. Trocaremos a grade por outro componente que permita isto, uma visualização de lista: o `ListView`.

Substituiremos `Grid` por `ListView`, removendo `VerticalOptions`, e também o conteúdo do atual `ListView`, que não faz parte deste componente. Teremos apenas:

```
<ListView>
</ListView>
```

No menu lateral do programa, onde se encontra `MainPage.xaml`, acessaremos o arquivo `MainPage.xaml.cs`, que é o *code behind*. Informaremos o componente `ListView` sobre a origem de dados da lista que ele terá que comportar. Primeiramente, é necessário nomear o componente, para que ele seja identificável e acessível. Em `MainPage.xaml`, incluiremos:

```
<ListView x:Name="listViewVeiculos">
</ListView>
```

Voltando a `MainPage.xaml.cs`, agora sim, a `ListView` já está disponível para acesso no código C#. Neste arquivo, preencheremos uma propriedade chamada `ItemsSource`, a ser definida como novo *array* de *strings*, e que armazenará os nomes de veículos.

```
namespace TestDrive
{
    public partial class MainPage : ContentPage
    {
        public MainPage()
        {
            InitializeComponent();

            listViewVeiculos.ItemsSource = new string[]
            {
                "Azera V6",
                "Fiesta 2.0",
                "HB20 S"
            };
        }
    }
}
```

Após esta alteração, vamos rodar a aplicação para ver o que acontece. O *deployment* para o emulador é realizado... E temos a primeira lista a partir do uso de `ListView`, trazendo-se os dados do *code behind* C# pela propriedade `ItemsSource`.

