

 09

Implementando a classe CarrinhoItem

No pacote `br.com.casadocodigo.loja.models`, crie a classe `ItemCompra`, que é responsável por guardar o item adicionado ao carrinho juntamente com sua quantidade. Portanto essa classe terá dois atributos: um do tipo `Livro` e outro do tipo `Integer` com a quantidade. Gere os `getters` e `setters` para os dois atributos.

Na classe `ItemCompra` adicione um construtor que recebe um `Livro` como argumento, e que atribui a referência desse `Livro` para o atributo do tipo `Livro` criado na classe.

Não queremos que o mesmo item seja adicionado duas vezes no carrinho, por isso utilize com ajuda do Eclipse, gere os métodos `equals()` e `hashCode()` para o atributo `quantidade`.

Adicione também o `equals()` e `hashCode()` na classe `Livro`. No caso do `Livro`