

Propriedades da POO

Ao criarmos nossa reserva, tivemos o problema de que gostaríamos de reservar coisas diferentes. Para isso, precisamos de algo em comum entre esses objetos. Dentro da orientação a objetos, temos o conceito de polimorfismo, onde diferen

Como conseguimos usar o polimorfismo para reservarmos diferentes tipos de objetos dentro das reservas?

Selecione uma alternativa

- A** Podemos utilizar uma herança em comum entre todos os objetos que gostaríamos de reservar. Assim, a reserva utilizaria os métodos dessa classe mãe para efetuar as operações necessárias.
- B** Criamos uma interface que servia de contrato entre esses objetos. Assim poderíamos utilizar qualquer objeto que implementa essa interface.
- C** Criamos uma interface que continha os métodos e implementações necessárias para nosso jogo funcionar. Assim todo mundo que herdasse essa interface poderia ser utilizado por uma reserva.