



O que aprendemos?

Nesta aula, vimos:

- Que existe um dublê do tipo Mock que serve ao mesmo tempo para programar comportamento esperado e capturar as saídas indiretas para serem usados na verificação do caso de teste
- Como usar o dublê Mock para verificar as chamadas das funções que substituiu nos casos de teste e para programar o resultado das mesmas
- Como implementar nosso próprio Mock, sem usar a biblioteca unittest.mock
- Como implementar Mock com a biblioteca unittest.mock