

04

Extraíndo informações do conceito 2D

O processo de transformação de um conceito 2D para o 3D é extremamente utilizado na indústria. Uma imagem de referência é utilizada (muitas vezes, com mais de uma vista do modelo) para criar o modelo 3D, dando vida ao conceito.

Para dar início a esse tipo de processo, visualizamos o conceito e extraímos algumas informações básicas suas para termos ideia de como se comporta.

Compreendendo isso e visualizando a imagem abaixo, entendemos que:



Selecione uma alternativa

- A** Quando vamos fazer o estudo de um conceito 2D, buscamos, de início, suas formas mais minuciosas e detalhes que o compõem, para termos uma ideia de como o modelo funciona como um todo. Essa busca de informação consiste em cortes, esporos, riscos, entre outros.
- B** A simplificação do modelo nos dá a informação básica de toda a sua silhueta, sem a necessidade de nos preocuparmos com detalhes como: cortes, esporos, riscos, entre outros, fazendo com que consigamos identificar as formas básicas a serem utilizadas.
- C** O estudo do concept 2D não é necessário para tirarmos as informações que ele contém, uma vez que podemos fazer nosso modelo colocando o concept dentro do nosso programa e modelar seguindo fielmente ele.
- D** No processo de extração de informações do conceito 2D, devemos ter em mente que é fundamental a busca pela silhueta do modelo, deixando, de forma clara, quais os elementos e formas básicas podemos utilizar para montar o modelo 3D. Também buscamos os detalhes desde já para compreendermos da melhor forma como vão se comportar perante os elementos básicos do modelo.