

Definição de PRONTO (DONE)

Sabemos que na gestão de projetos um dos grandes desafios é estabelecer um alinhamento adequado do conceito PRONTO, ou seja, o adequado entendimento de que o produto (ou parte deste) está ACEITO e adequado para o uso, perante as partes interessadas, equipe, GP, patrocinador e cliente. As vezes o que está PRONTO para o time de desenvolvimento muitas vezes está longe do conceito de PRONTO do cliente, e com isso os embates começam a surgir no projeto. Para que esse entendimento seja pleno e possamos levá-lo para a reunião de Kick-off do projeto, qual das alternativas abaixo podemos levar para expressar o conceito de PRONTO?

Selecione uma alternativa

- A** O conceito de PRONTO é muito relativo. Depende muito do acordo entre a Equipe e o Cliente. Assim, se for acordado que 75% da entrega já pode ser considerado PRONTO para avançar para a próxima etapa e não perder o prazo pactuado, o Cliente pode aceitar esse acordo e a equipe executar os 25% restantes na próxima etapa.
- B** Serve como um contrato entre o Time e o Dono do Produto ou Cliente, garantindo que todo o produto gerado pelo projeto estará dentro dos padrões de qualidade estabelecidos entre eles. É uma forma de se buscar a excelência, especialmente em um cenário multi-iterativo.
- C** As equipes por serem auto gerenciáveis devem estabelecer que o produto está ou não pronto. A definição de PRONTO da equipe é suprema e deve ser respeitada pelo dono do produto e patrocinador.