

Diretrizes mais comuns

Vimos na aula as três diretrizes mais importantes do design de interfaces. São eles o **Material Design**, **Human Interface Guidelines** e o **Bootstrap**.

O **Material Design** é principalmente utilizado em sistemas para celulares Android e em alguns sites para administração de conteúdo interno (Admin web). Os guidelines podem ser encontrados no site <http://material.io/guidelines> (<http://material.io/guidelines>) e tem bastante informações para construção de layouts para diferentes resoluções de tela. É interessante observar os componentes no Material Design, que mostra diversas maneiras de utilizar e de como não utilizar elementos com variadas funções.

O **Human Interface Guidelines** da Apple pode ser encontrado na URL <http://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines> (<http://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines>) e é uma diretriz voltada principalmente para sistemas iOS, como Softwares para MacOS, iPhone, WatchOS e TvOS. Podemos encontrar nessa diretriz informações importantes para implementar nosso design em sistemas da Apple.

O **Bootstrap** é utilizado mais em sistemas para web. Principalmente em sites desktop e mobile. Podemos encontrar as diretrizes do Bootstrap na URL <https://getbootstrap.com> (<https://getbootstrap.com>). Lá vemos diversos componentes que podemos implementar no layout digital. O mais interessante dessa diretriz é o modo como é tratado o grid. No Bootstrap o padrão de criação de grid é de 12 colunas para dispositivos desktop, e 4 para dispositivos mobile.

As diretrizes mais comuns nos ajudam a ver o que o mercado está pensando em relação ao design de interface e nos ajuda a ter base para não fazermos escolhas de forma aleatória.