

 09

## Definição do ISP

Vimos no último vídeo que, ao separar as interfaces, implementamos o *Interface Segregation Principle*.

Qual a definição formal deste princípio?

*Selecione uma alternativa*

- A** Classes devem ter um e apenas um motivo para mudar
- B** Implementações devem depender de abstrações e não o contrário
- C** Classes não devem ser obrigadas a implementar métodos que não irão precisar