



Para saber mais: Entendendo o que é 3D

Quando falamos que algo é 3D, em três dimensões, compostas por largura, comprimento e profundidade, muitas vezes acabamos confundindo esse conceito, principalmente quando falamos de desenhos, mangás, HQs, concepts, e por aí vai. Isso porque afirmamos que algo é 3D por vermos os três elementos que formam esse conceito, mas não é bem assim que funciona.

Neste caso, o termo correto para eles tipos desenhos é 2D, com técnicas em 3D. Também podemos considerar o termo 2,5D (dois D e meio) que é basicamente o elemento 2D com alguns aspectos do 3D.

Temos abaixo dois exemplos disso: duas poses iguais do herói Homem de Ferro, uma de um quadrinho e a outra da capa do filme, ambas as imagens são 2D, mas têm aspectos 3D.





Este conceito é remetido basicamente para objetos de jogos, cinemas e para o mundo real, pois conseguimos visualizar o elemento todo em 360°, ou seja, conseguimos vê-lo de frente, costa, lados, cima e baixo; contemplando as 3 dimensões.

Veja abaixo um exemplo de um objeto 3D que temos essa visualização das três dimensões:



