

Para saber mais: Fixtures

A tarefa mais demorada ao escrever testes de unidade normalmente é preparar o cenário, utilizando os dados necessários para o teste, e depois desfazer as ações que possam afetar outros testes.

Para executar código antes ou depois de testes, o **PHPUnit** nos fornece as **fixtures**. São métodos que vão ser executados em momentos específicos.

- `public static function setUpBeforeClass(): void` - Método executado uma vez só, antes de todos os testes da classe
- `public function setUp(): void` - Método executado antes de cada teste da classe
- `public function tearDown(): void` - Método executado após cada teste da classe
- `public static function tearDownAfterClass(): void` - Método executado uma vez só, após todos os testes da classe

Para ter mais detalhes e ver alguns exemplos práticos, você pode conferir [a documentação \(https://phpunit.readthedocs.io/en/8.1/fixtures.html\)](https://phpunit.readthedocs.io/en/8.1/fixtures.html) desta feature do PHPUnit.