

≡ 02

Uso do protótipo para inserção de imagens

Assim como nos blocos de texto, o protótipo também deve ser usado para separar os espaços úteis das imagens.

Como já discutimos sobre a importância do protótipo dentro do nosso projeto, agora vamos exercitar nosso conhecimento, escolhendo apenas uma única opção correta.

Selezione uma alternativa

A

Devemos ignorar o uso do protótipo e partir direto para o software, sem se preocupar com esse tipo de detalhe que torna a execução do projeto mais chata.

B

O protótipo deve ser usado apenas para um teste de impressão

C

Dentro das explicações dadas, o uso do protótipo é apenas para um uso de exercício e conhecermos algumas ferramentas do software.

D

O uso do protótipo para fins de layout, ajuda bastante a verificarmos a posição dos objetos inseridos não nativos e nativos do software, inclusive para um facilitador visual para depois organizarmos de forma estética com outros elementos inseridos dentro do projeto.