

 06

## Criando o método para ligar o motor

Com base no último exercício, e sabendo que a classe `VeiculoMotorizado` está assim:

```
Public MustInherit Class VeiculoMotorizado  
    Inherits Veiculo  
  
    Public Property PotenciaMotor As Double  
  
End Class
```

Como será o código para implementar a propriedade `MotorLigado` e o método `LigarMotor()` ?