

Conectando o Atendimento às outras entidades

O nosso tipo `Atendimento` reúne as nossas outras entidades: `Cliente`, `Pet` e `Serviço`. Todo atendimento é a realização de um `Serviço` para um `Cliente` e em um `Pet`.

Atualmente, o nosso tipo `Atendimento` está dessa forma:

```
Type Atendimento {  
  id: ID!  
  clienteId: Int!  
  petId: Int!  
  servicoId: Int!  
  data: String!  
  status: String  
  observacoes: String  
}
```

E a nossa *mutation* para adicionar um novo atendimento está assim:

```
Type Mutation {  
  adicionarAtendimento(clienteId: Int!, petId: Int!, servicoId: Int!, status: String, ol  
}
```

Mas, para que ele se conecte às nossas outras entidades, precisamos fazer algumas alterações nesse código.

Como ficará o nosso tipo `Atendimento` e a nossa *mutation*?

Selecione uma alternativa

A

```
Type Atendimento {  
  id: ID!  
  clienteId: Int!  
  petId: Int!  
  servicoId: Int!  
  data: String!  
  status: String  
  observacoes: String  
}  
  
Type Mutation {  
  adicionarAtendimento(cliente: Cliente!, pet: Pet!, servico: Servico!, status: Str  
}
```

B

```
Type Atendimento {  
  id: ID!  
  cliente: Cliente!  
  pet: Pet!  
  servico: Servico!
```

```
data: String!  
status: String  
observacoes: String  
}  
Type Mutation {  
  adicionarAtendimento(clienteId: Int!, petId: Int!, servicoId: Int!, status: Strin  
}
```

C

```
Type Atendimento {  
  id: ID!  
  cliente: Cliente!  
  pet: Pet!  
  servico: Servico!  
  data: String!  
  status: String  
  observacoes: String  
}  
Type Mutation {  
  adicionarAtendimento(cliente: Cliente!, pet: Pet!, servico: Servico!, status: Str  
}
```