

≡ 06

## Conectando o Atendimento às outras entidades

O nosso tipo Atendimento reúne as nossas outras entidades: Cliente, Pet e Serviço. Todo atendimento é a realização de um Serviço para um Cliente e em um Pet.

Atualmente, o nosso tipo Atendimento está dessa forma:

```
Type Atendimento {
  id: ID!
  clienteId: Int!
  petId: Int!
  servicoId: Int!
  data: String!
  status: String
  observacoes: String
}
```

E a nossa *mutation* para adicionar um novo atendimento está assim:

```
Type Mutation {
  adicionarAtendimento(clienteId: Int!, petId: Int!, servicoId: Int!, status: String, ol
}
```

Mas, para que ele se conecte às nossas outras entidades, precisamos fazer algumas alterações nesse código.

Como ficará o nosso tipo Atendimento e a nossa *mutation*?

Selezione uma alternativa

A

```
Type Atendimento {
  id: ID!
  clienteId: Int!
  petId: Int!
  servicoId: Int!
  data: String!
  status: String
  observacoes: String
}
Type Mutation {
  adicionarAtendimento(cliente: Cliente!, pet: Pet!, servico: Servico!, status: Str
}
```

B

```
Type Atendimento {
  id: ID!
  cliente: Cliente!
  pet: Pet!
  servico: Servico!
```

```
        data: String!
        status: String
        observacoes: String
    }
  Type Mutation {
    adicionarAtendimento(clienteId: Int!, petId: Int!, servicoId: Int!, status: Stri
  }
```

C

```
Type Atendimento {
  id: ID!
  cliente: Cliente!
  pet: Pet!
  servico: Servico!
  data: String!
  status: String
  observacoes: String
}
Type Mutation {
  adicionarAtendimento(cliente: Cliente!, pet: Pet!, servico: Servico!, status: Stri
}
```