

Resumo

Transcrição

Olá, pessoal! Vamos fazer um resumo do que foi visto até então: aprendemos a debugar a aplicação para achar um erro, imaginando um cenário em que você acabou de chegar a uma empresa e precisa arrumar com um código que não foi feito originalmente por você, ou precisa implementar uma versão nova de um código já pronto. Para tal, vimos como colocar a aplicação em modo *Debug*, apertando com o lado direito do mouse em cima da classe desejada e selecionando "Debug As > Java Application". Ao colocarmos a app neste modo, a IDE pergunta se você quer trocar de perspectiva para "Debug", depois, ao clicarmos "Yes" ("Sim") sendo possível voltar à anterior ("Java EE") navegando pelos botões correspondentes no canto superior direito.

Aprendemos também a colocar *breakpoints*, pontos de parada para quando estamos rodando a aplicação em modo *Debug*. Caso não seja colocado um *breakpoint*, mesmo rodando neste modo, a aplicação não irá pausar nunca. Portanto, é muito importante utilizar este método quando se quer corrigir erros, antes mesmo de rodar a app em modo *Debug*.

Já tínhamos um *breakpoint* definido em um dos vídeos anteriores, mas é possível fazer isto clicando duas vezes ao lado da linha que se quer pausar, e o mesmo pode ser feito caso você queira tirar aquele *breakpoint*. Seu atalho no Windows e no Linux é "Ctrl + Shift + B", e no Mac, "Cmd + Shift + B".

Com o *breakpoint*, podemos navegar na aplicação usando "Step over" (F6), que irá pular para a linha seguinte, "Step into" (F5) que "entra" no método, e "Step return" (F7), para voltar ao método anterior.

Vimos que há escopos para cada método e a importância da aba "Variables" ("Variáveis"), que mostra detalhes de cada método correspondente. Verificamos que o cálculo estava sendo feito errado, somando-se os descontos dos produtos, e não seus preços totais, com desconto embutido. Acrescentamos linhas de código para corrigir isto.

Podemos, então, rodar a aplicação, indo e voltando, entrando nos métodos para melhor análise dos mesmos, saindo deles. Vimos também os botões "Resume" (atalho do teclado F8), o qual seguirá a aplicação da forma em que estiver, e o "Terminate" (F2) pausará naquele determinado instante.

Neste caso, deixaremos a app seguir, e ela nos retornará o valor final da compra, que se encontra em:

```
System.out.println("Valor da compra: " + valorFinalDaCompra);
```

Alcançamos nosso objetivo, encontrando o problema e corrigindo-o, e agora podemos seguir a produção.