



O Toggle Quad View

O uso das viewports são de extrema importância dentro de qualquer software poligonal, e isso não é diferente do blender.

Tendo isso em mente qual a tecla de atalho para ativarmos o **o toggle quad view**?

Selecione uma alternativa

A

Utilizamos o Ctrl + Alt + G

B

Utilizamos o Ctrl + Alt + Y

C

Utilizamos o Ctrl + Alt + Q