

 08

## O Toggle Quad View

O uso das viewports são de extrema importância dentro de qualquer software poligonal, e isso não é diferente do blender.

Tendo isso em mente qual a tecla de atalho para ativarmos o **o toggle quad view?**

*Seleciona uma alternativa*

**A** Utilizamos o Ctrl + Alt + G

**B** Utilizamos o Ctrl + Alt + Y

**C** Utilizamos o Ctrl + Alt + Q