

01

Implementando a tela de finalizar compra

Transcrição

[00:00] Fala, galera, beleza? Agora a gente está entrando na parte final da implementação do nosso app. A gente já fez bastante coisa até aqui, não é verdade?

[00:08] A gente criou a primeira tela que lista as viagens. A gente tem a tela que lista, em uma Collection View, todos os pacotes de viagens e quando a gente clica em cima de um pacote, a gente já consegue ver os detalhes desse pacote.

[00:21] Então a gente já criou bastante coisa no nosso app. Porém, pessoal, e se eu quiser comprar essa viagem? Legal, eu quero ir para Natal na minhas férias, como é que eu faço? Vou clicar em comprar e não vai acontecer nada?

[00:34] Então é importante a gente dar um feedback para o nosso usuário. A compra foi realizada com sucesso, parabéns, para incentivar a pessoa a comprar, a ela se sentir feliz utilizando o nosso aplicativo.

[00:45] Então, a partir de agora a gente vai criar a última tela do nosso app, que é a tela de confirmação de pagamento. Vamos dar uma olhada para ver como é que é essa tela, pessoal?

[00:55] Então, o gabarito que a gente vai ter que seguir agora é esse aqui. Então a gente tem uma telinha onde vai aparecer o resumo da compra. Qual foi o pacote que eu comprei? Então aqui vai aparecer pra gente.

[01:06] Olhando essa tela, pessoal, ela já é familiar pra gente. Durante todo esse treinamento, durante todo esse curso, a gente já utilizou todos esses elementos.

[01:15] Então, a gente já utilizou essa View aqui em cima no header, a gente já utilizou Label, a gente já utilizou Image View, a gente já utilizou várias Labels e a gente já utilizou botões, Button, pra gente realizar alguma ação no nosso app.

[01:33] Então, agora está um pouco mais fácil da gente entender e começar a implementar essa tela. Olhando para esse design, pessoal, a gente vai novamente trabalhar com Stack View, porque, como a gente já levantou essa discussão, não é que é errado utilizar Constraints, não é certo utilizar um e errado utilizar outro, não é essa a discussão.

[01:52] A discussão é que a gente tem que pensar na facilidade de manutenção. Amanhã ou depois o seu chefe pede para você modificar essa tela de confirmação de pagamento, se você estiver utilizando um Constraints vai dar um pouquinho mais de trabalho.

[02:07] Se você estiver utilizando o Stack View, é só apagar, colocar o elemento novo e ele vai dimensionando automaticamente pra gente. Então não é essa de um é certo, o outro errado. É qual é mais viável nesse momento.

[02:21] Então, como a gente já aprendeu, a gente vai continuar utilizando o Stack View. Então, vamos lá, galera. Vamos voltar no storyboard do nosso app e continuar a implementação.

[02:30] Quando a gente quer utilizar uma nova tela no nosso aplicativo, como é que a gente faz? Lembra, a gente vem aqui no View Controller e arrasta para dentro do storyboard. Então, olha só, criei aqui uma nova tela. Agora a gente já pode começar a utilizar o Stack View.

[02:46] Então, vamos procurar aqui pelo Stack View. "stack", ele vai aparecer os dois tipos. O que a gente quer agora é o Vertical Stack View. Clico e arrasto para dentro do View Controller, a gente pode dimensionar ele para que a imagem fique 0, tanto leading quanto trailing.

[03:03] Então agora a gente pode adicionar as Constraints. Vou adicionar a Constraint de margem esquerda, margem direita e topo. Cliquei em adicionar, legal. Ele estourou um erro aqui, não tem problema, a gente já vai começar a arrastar os objetos, já vai ficar bom.

[03:18] Então, vamos dar uma olhada aqui no gabarito de novo. Qual é o primeiro item que a gente tem que arrastar? Esse laranjinha aqui. O que ele é, pessoal, quando a gente olha para isso? A gente pode ver aí uma View.

[03:28] Então, vamos lá e vamos procurar aqui por View, vamos utilizar uma View. A gente vai clicar nela e arrastar para dentro do Stack View. Qual é a altura dessa View? Aqui, a gente tem uma altura de 100, então já vamos colocar aqui uma Constraint de 100 para essa View. Legal, colocamos uma Constraint.

[03:49] Já vamos pintar ela. Cor 247, 174 e 78. Vamos aplicar essa cor lá. Venho aqui, a gente vai escolher a escala RGB, então a gente vem aqui, RGB, e vamos copiar o RGB. 247, então aqui 247. 174 e 78.

[04:15] Beleza, a gente já criou aqui o nosso header. A gente utilizou uma View e pintou ela. Até aqui nenhuma novidade.

[04:22] Agora, a gente vai colocar duas Labels. "Parabéns" e a outra Label embaixo. Então, vamos procurar aqui por "label". Então vamos clicar e arrastar. Primeira Label vai se chamar "PARABÉNS". Então, tudo maiúsculo, "PARABÉNS" e um ponto de exclamação.

[04:41] Vamos dimensionar aqui para que ela apareça e centralizar. Legal, a gente já tem a nossa primeira Labelzinha no nosso header.

[04:49] Qual é o próximo? "Compra realizada com sucesso". Então, vamos criar uma cópia dela. Como é que eu faço para criar uma cópia? Eu posso selecionar, deixa eu selecionar aqui a minha Label, e posso segurar a tecla "Alt" e arrastar. Então, vamos fazer isso. Cliquei e arrastei, e criei uma cópia.

[05:07] O próximo texto é "Compra realizada com sucesso". Legal, vou aumentar o espaçamento dela e vou deixar ela centralizada aqui, junto com a minha outra Label. Agora já vamos formatar ela.

[05:25] Ela vai ter a formatação de fonte Avenir, Black, tamanho 24. Então, vamos vir aqui em "Custom" e vamos escolher a opção "Avenir", o estilo dela é Black, então vamos vir em "Black" e tamanho 24. Está vendo que ela ocupou mais espaço? Então a gente vai ter que aumentar aqui. Já aumentamos.

[05:50] A mesma coisa com essa outra Label aqui. A formatação dela é Avenir, Medium, 17. Então, vamos vir em "Custom" e alterar aqui para "Avenir", o tamanho dela é "Medium", fonte 17. Agora a gente pode alterar as cores das Labels.

[06:11] Então, a gente vai clicar e vai deixar as duas brancas. Então, cliquei e vou trocar a cor para branco. Legal, já temos a primeira parte, agora vamos continuar.

[06:22] Agora a gente tem uma Label e uma imagem. Então, vamos lá. Como a gente vai usar a mesma formatação, só vai mudar a cor, vamos utilizar a tecla "Option". Vamos segurar aqui o "Alt" e vamos arrastar para dentro do Stack View.

[06:36] Então, olha só, ele está dentro do Stack View. Stack View está aqui, a nossa View e a nossa Label, então está okay. Vamos alterar a cor dele para a cor padrão, que é aquela 85 que a gente usava nas outras telas.

[06:52] O próximo componente é uma imagem. Então vamos arrastar aqui uma imagem. Vou procurar por "image", cliquei e arrastei para dentro do meu Controller. Qual é a altura dela? A altura dela é 130, já vamos aplicar uma Constraint aqui de altura 130.

[07:11] Aqui a Label é "Confira o resumo da compra". Já podemos alterar o título aqui, também. "Confira o resumo da compra". Vamos continuar a implementação.

[07:25] O próximo é uma Label, "Porto de Galinhas". Ela tem basicamente a mesma formatação dessa primeira Label que a gente criou, então a gente pode copiar ela. Só que, ao invés de 24, o tamanho dela é 23. Então, vamos copiar Label.

[07:40] Vou segurar aqui a tecla "Option", seguro e puxo. Vamos alterar a cor. A gente já utilizou, então ela está recente e escrita dela a gente pode deixar qualquer um agora, depois a gente vai deixar isso dinâmico.

[07:54] Então, vamos copiar igualzinho está aqui, "Porto de Galinhas" alinhado a esquerda. Então, "Porto de Galinhas" e o tamanho dela é 23.

[08:06] Agora a gente precisa de várias Labels, uma, duas, três, quatro. Como ela tem a mesma formatação dessa Label aqui, a gente pode copiar. Então vamos copiar aqui quatro Labels. Vou segurar "Option", clico e arrasto para baixo. Uma, duas, três, quatro Labels.

[08:29] Agora a gente pode segurar a tecla "Shift" e clicar em todas para a gente alinhar ela a esquerda. Faltou uma, legal. Agora a gente pode alterar o texto delas.

[08:41] Então, primeiro é o nome do hotel, "Resort Porto de Galinhas". Então vamos clicar aqui e vamos alterar. "Resort Porto de Galinhas". Segundo é "8 a 15 de agosto", a data que vai acontecer a viagem. Então, "8~15 de agosto".

[09:04] A próxima é a quantidade de adultos. Então "2 adultos". E o último é "Hotel + café da manhã", é a descrição. Então vamos mudar aqui para o "Hotel + café da manhã".

[09:23] Para finalizar, a gente tem um botão. Então vamos pôr um botão aqui, então vamos procurar aqui por "button" no nosso Object Library e arrastar ele aqui para tela. Repare que a propriedade dele de altura é 35, então vamos setar uma Constraint aqui de altura 35.

[09:41] Agora, vamos alterar a cor dele. Está vendo que essa azulzinha aqui? Então o RGB é 56182, então já vamos começar a copiar aqui. Em Background a gente vem em "Others" e vamos lá. 56182. Vamos ver a próxima. 224. Então, 224. Legal, está com a mesma cor.

[10:05] E o título a gente muda para branco. Então, vamos mudar aqui a propriedade Text Color para Branco, White Color. Aqui é "voltar para home", então já vamos mudar aqui, "voltar para home".

[10:22] Aqui, pessoal, só para finalizar, a gente tem uma Viewzinha. Está vendo que tem uma linha aqui embaixo do título? Já vamos pôr essa View. Vamos procurar aqui por "view" e vamos arrastar para dentro da tela.

[10:39] A gente pode pôr uma altura de 1, dar um "Connect" e aqui a gente altera a cor dela para cinza. Como a gente utilizou a cor recente, a gente vem aqui e escolhe essa cor.

[10:51] Legal, com isso a gente fez o design aqui da nossa tela. E agora, pessoal, o que a gente precisa fazer é chamar essa tela. Então quando o usuário clicar no botão "finalizar compra", eu tenho que chamar essa tela. Então já a gente vai fazer isso daí.