

Características do módulo joystick

Um recurso interessante do nosso projeto, é o módulo joystick, que pode ser utilizado em vários projetos. O módulo que utilizamos possui as seguintes características:

Selecione uma alternativa

A Três eixos: x, y e z, e 1 botão (*switch*).

B Dois eixos: x e y, e 1 botão (*switch*).

C Três eixos: x, y e z.

D Dois eixos: x e y.