

 13

O que aprendemos?

Neste curso aprendemos a redesenhar nossa personagem em diversas poses para elaborar o jogo. Utilizamos linhas-guia para manter as proporções, retrabalhamos a iluminação geral do personagem, fizemos ajustes para manter algumas características, aprendemos como colorir e iluminar melhor com dithering e entendendo o pillow shading. Por fim, entendemos como centralizar os sprites e gerar o spritesheet.

Baixe o arquivo com todos os sprites [aqui!](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1036-PersonagemRPG-01/sprites.zip) (<https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1036-PersonagemRPG-01/sprites.zip>).