

 10**Qual o nome do recurso que adicionamos em uma camada que determina uma nova situação para os elementos que ali estão?**

Qual o nome do recurso que adicionamos em uma camada que determina uma nova situação para os elementos que ali estão?

Seleciona uma alternativa

A Frame (Quadro)

B Keyframe (Quadro-chave)

C Point (Ponto)

D Mark (Marca)