

 01

## Introdução

### Transcrição

Olá, pessoal. Tudo bem? Bem-vindos ao curso de **Java Debug** da Alura. Iremos aprender o processo e as técnicas para debugar uma aplicação Java, desde o início, quando podemos navegar nela, parando em um determinado ponto (um *breakpoint*), representado pelas bolinhas ao lado do código. Eles são colocados e removidos conforme nossas necessidades.

A partir disso, podemos "caminhar" linha a linha, entendendo o que está ocorrendo ali, com aquele determinado método, verificando valores das variáveis, inspecionando, entrando, navegando nos métodos e, depois, retornando ao método principal.

Aprenderemos também sobre *breakpoints condicionais*, que param apenas em determinadas condições previamente especificadas. E também sobre *breakpoints condicionais com exceção*. Quando lançamos uma determinada exceção, colocamos a que queremos em modo *debug* para verificação.

Temos esta simulação de aplicação para desktop, um método `main()` a partir do qual se tem a aplicação por trás. Temos também uma versão web que irá simular a existência de um servidor **Tomcat** separado, por exemplo, em algum *host*, com uma aplicação "deployada" em produção. Precisaremos debugá-la para entendermos o que acontece ali, uma vez que o cliente reportou erro, sendo necessário debugar o **Tomcat**.

Estando o **Eclipse** de um lado e o **Tomcat** do outro, poderemos estabelecer a comunicação entre eles para debugarmos linha a linha e corrigir, de fato, os erros. Vamos colocar as mãos na massa!