

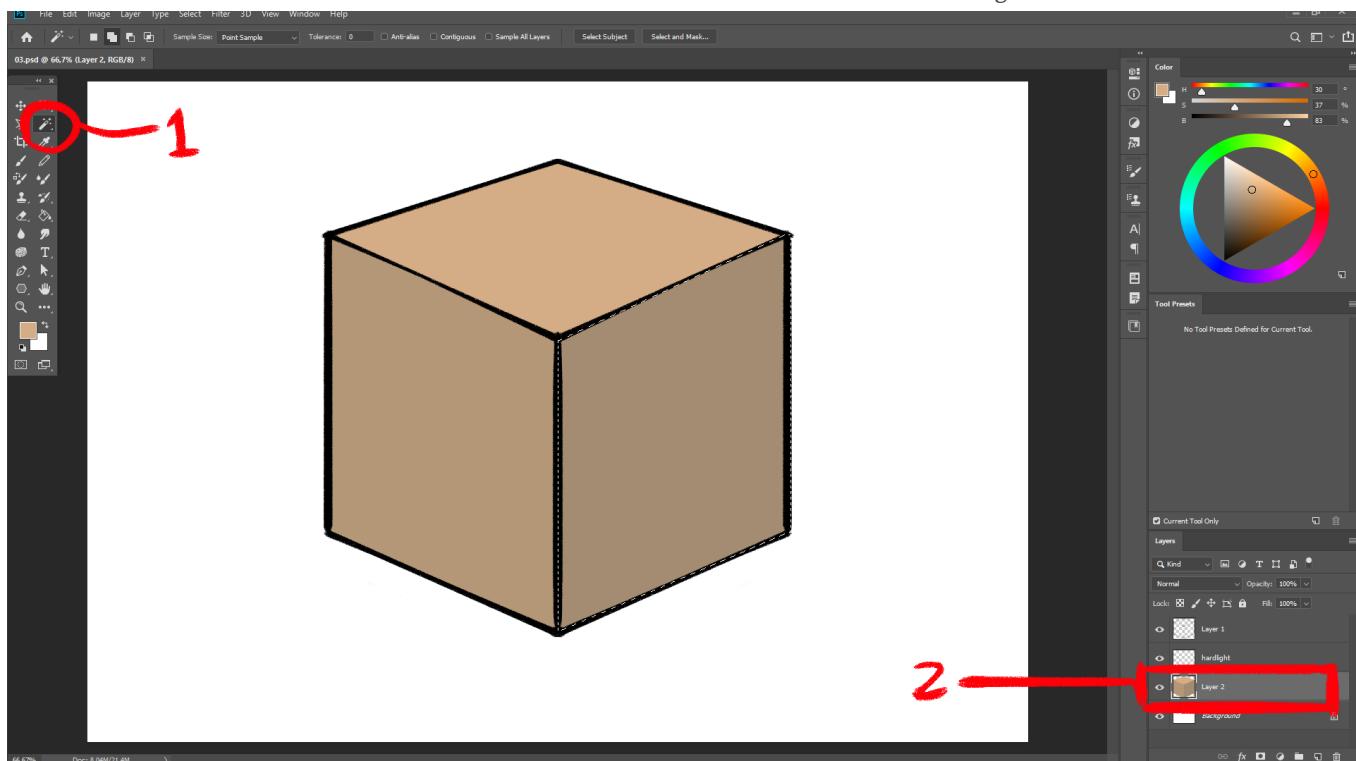
04

Cubo no sol

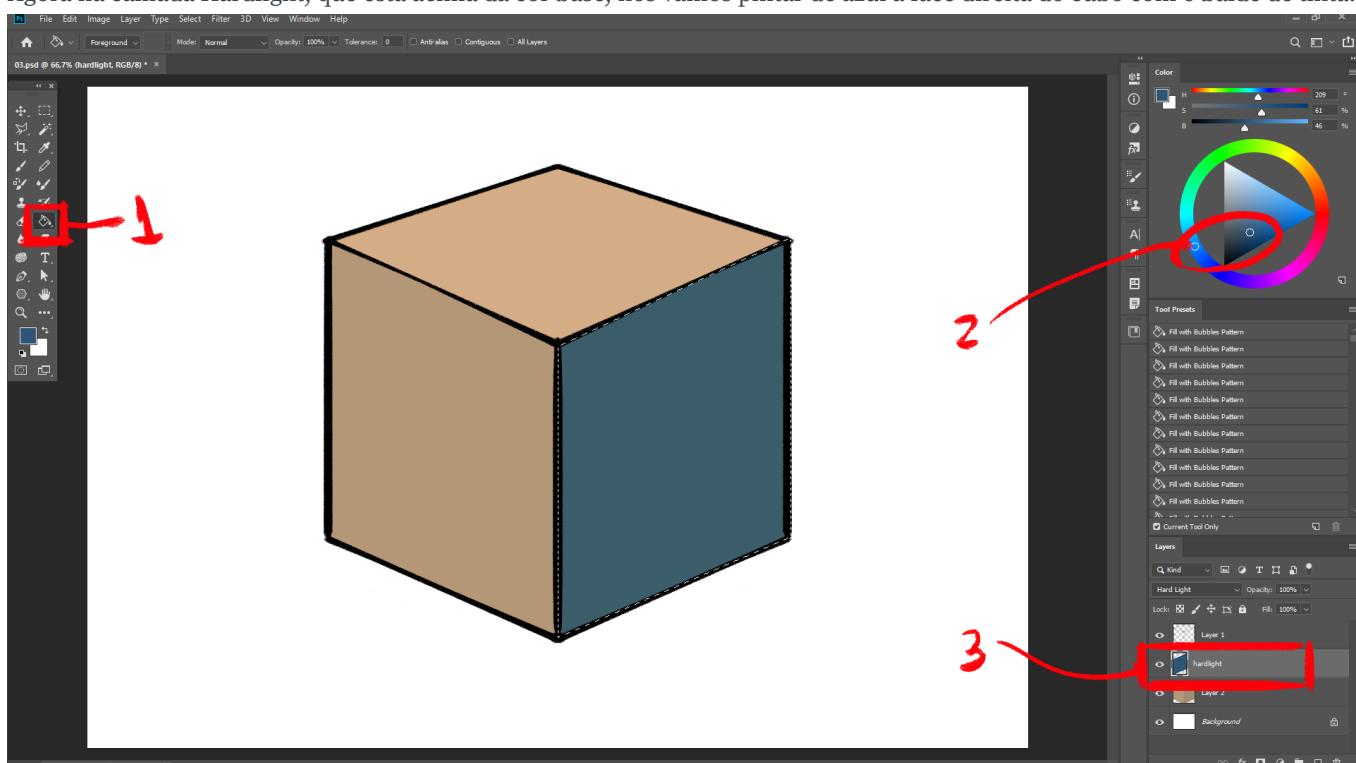
Vamos agora praticar o que vimos em aula. Pitaremos o cubo seguindo a iluminação de uma cena externa durante o dia.

Você pode baixar o arquivo desta aula [AQUI \(https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1415-hq-iluminacao/03/03.psd\)](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1415-hq-iluminacao/03/03.psd).

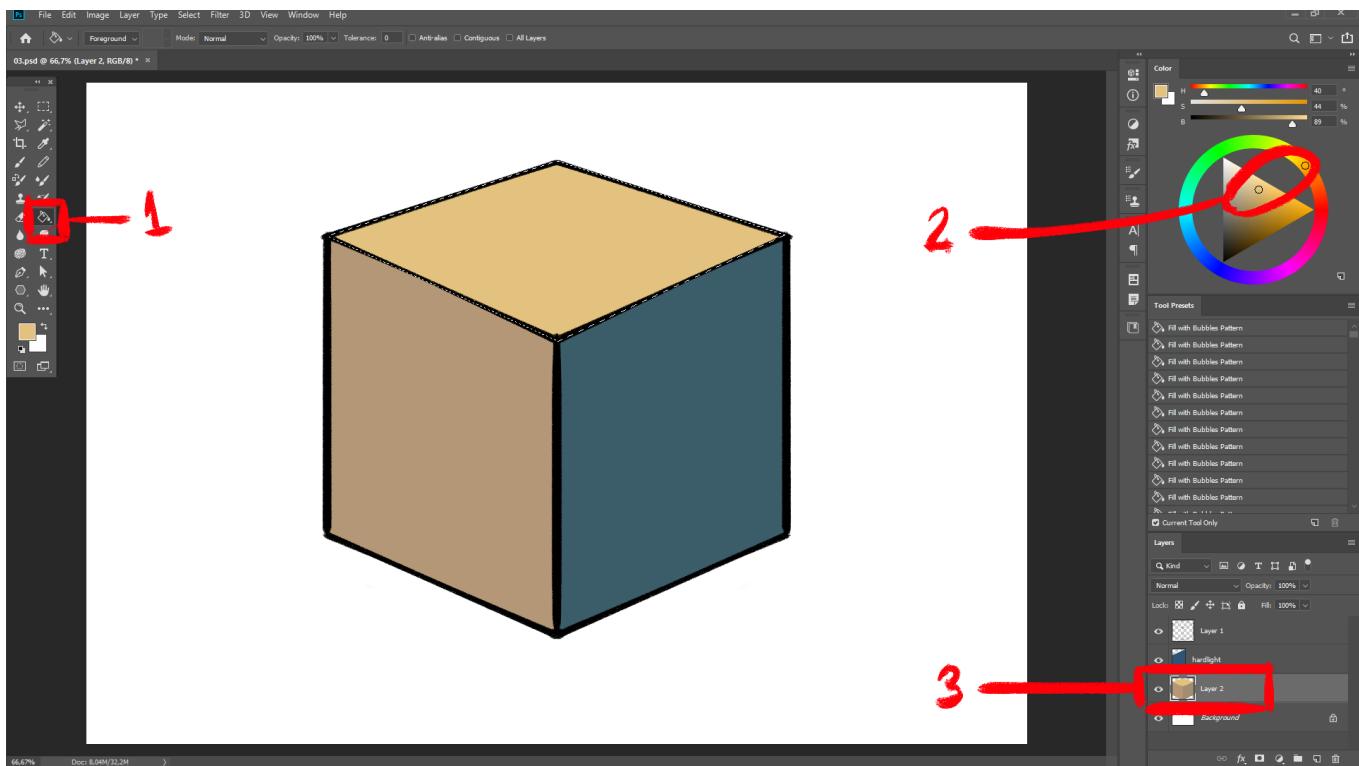
Primeiramente vamos selecionar a face direita do cubo utilizando a ferramenta Varinha Mágica na camada da cor base.



Agora na camada Hardlight, que está acima da cor base, nós vamos pintar de azul a face direita do cubo com o balde de tinta.



Voltamos na camada da cor base, selecionamos a face de cima do cubo e com o balde de tinta vamos pintar ela com um tom mais amarelado.



Pronto. De uma forma bem simples nós temos aqui no cubo uma sugestão da iluminação do dia, na qual a luz vinda do sol é quente e a sombra fica com um tom frio azulado por conta da cor do céu.