



## Comandos do Pure Ref

### O PURE REF

Olá pessoal, como estamos vendo em alguns cursos já estamos seguindo a ideia de implementar novas ferramentas para nos ajudar no desenvolvimento de nosso projeto, e esse curso não será diferente.

Então segue abaixo os comandos mais completos do PureRef, ferramenta que vimos no vídeo anterior.

Caso aja necessidade, volte para essa explicação e confira os atalhos.

*Fonte e download do programa: <https://www.pureref.com/about.php> (<https://www.pureref.com/about.php>)*

O PureRef foi criado para ser uma ferramenta simples e leve para os artistas organizar e visualizar suas imagens de referência. A seguir, uma visão geral dos recursos e funcionalidade do software

#### Adicionar imagens

- Você pode arrastar e soltar arquivos do seu computador ou imagens diretamente dos navegadores. --
- Você também pode usar o menu do botão direito do mouse ou ctrl + v para colá-los.

#### Edite imagens

- Você pode editar suas imagens de algumas maneiras para atender às suas necessidades de referência.

*Você pode:*

- Selecionar uma ou mais
- Focar em uma ou mais (duplo clique / espaço)
- Girar (livremente usando Ctrl ou com Snap adicionando Shift)
- Flipar
- Escalonar
- Cortar
- Alterar a opacidade
- Excluir
- Salvar imagens

#### Controle o canvas

O canvas é sua cena que também pode ser usada de várias maneiras.

*Essas características incluem:*

- Otimizar a tela em torno de suas imagens
- Encaixar suas imagens.
- Deixar ele sempre sobreposto sobre janelas
- Ficar transparente para o uso do mouse

- Bloqueie a tela para edição
- Tela clara
- Desfazer refazer
- Reinicie a câmera
- Salve / carregue suas cenas
- Exporte cenas

## Costumização

Você pode personalizar a aparência e os atalhos de teclado do PureRef para atender às suas necessidades.

- Personalize cores
- Salvar temas de cores
- Altere a opacidade mestre
- Personalize as teclas de atalho

## As teclas de atalho padrão do PureRef

Default Keybindings		
Actions	Controls	System
About	Ctrl+J	
Export All Images	Ctrl+Alt+I	
Always On Bottom	Ctrl+Shift+B	
Always On Top	Ctrl+Shift+A	
Align Bottom	Ctrl+Down	
Arrange By Addition	Ctrl+Alt+A	
Arrange By Name	Ctrl+Alt+N	
Clear Canvas	Ctrl+K	
Close	Ctrl+X	
Copy	Ctrl+C	
Decrease Master Opacity	Ctrl+-	
Grayscale	Ctrl+Alt+G	
Normalize Height	Ctrl+Alt+Left	
Help	Ctrl+H	
Increase Master Opacity	Ctrl++	
Align Left	Ctrl+Left	
Load	Ctrl+L	
Load Images	Ctrl+I	
Load Most Recent	Ctrl+Shift+L	
Lock Canvas	Ctrl+R	
Lock Window	Ctrl+W	
Maximize	Ctrl+F	
Minimize	Ctrl+M	
Note	Ctrl+N	
Open Source	Ctrl+Shift+O	
Arrange Optimal	Ctrl+P	
Optimize Canvas	Ctrl+O	
Overlay Selection	Ctrl+Y	
Pack All And Optimize	Ctrl+Shift+P	
Paste	Ctrl+V	
Preset Custom1	Alt+4	
Preset Custom2	Alt+5	
Preset Custom3	Alt+6	
Preset Custom4	Alt+7	
Preset Dark	Alt+1	
Preset Glass	Alt+3	
Preset Light	Alt+2	
Redo	Ctrl+Shift+Z	
Reset Camera	Ctrl+G	
Reset Camera Zoom	Ctrl+Shift+G	
Reset Cropping	Ctrl+Shift+C	
Reset Transform	Ctrl+Shift+T	
Resize To Selection	Ctrl+Shift+R	
Align Right	Ctrl+Right	
Save	Ctrl+S	
Save As	Ctrl+Shift+S	
Export Scene	Ctrl+E	
Export Selected Images	Ctrl+Shift+I	
Settings	Ctrl+U	
Normalize Size	Ctrl+Alt+Up	
Stack	Ctrl+Alt+S	
Toggle Bilinear Sampling	Alt+T	
Toggle Grayscale	Alt+G	
Align Top	Ctrl+Up	
Transparent To Mouse	Ctrl+T	
Undo	Ctrl+Z	
Normalize Width	Ctrl+Alt+Right	
Move Window		
Open Context Menu		
Resize Window		

E é isso pessoal, qualquer dúvida voltem e revejam as informações desta aula.

Agora vamos continuar nosso curso.

