



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# Front-End



# GLOSSÁRIO



# Fundamentos do JavaScript



Dica: para encontrar rapidamente a palavra que procura aperte o comando CTRL+F e digite o termo que deseja achar.

- **Conheça o JavaScript**
- **Crie variáveis e constantes**
- **Explore os tipos de dados**
- **Use condicionais**



# Conheça o JavaScript



# Conheça o JavaScript

## Glossário

### Alert

É uma função em JavaScript que exibe uma caixa de diálogo modal com uma mensagem para o usuário. Ela é usada principalmente para fornecer informações rápidas ou notificações simples em uma página da *web*.

### Console

É um objeto que fornece uma interface para interagir com o ambiente de desenvolvimento e exibir informações para os desenvolvedores durante a execução do código. Possui vários métodos que permitem a exibição de mensagens, informações de depuração, erros e avisos.

### Console.error

É um método do objeto console em JavaScript usado para exibir mensagens de erro no console do ambiente de desenvolvimento. Ele é especialmente útil para indicar e registrar erros durante a execução do código.

### Console.info

É um método do objeto console em JavaScript usado para exibir mensagens informativas no console do ambiente de desenvolvimento. Ele é usado para fornecer informações adicionais sobre o estado do programa, o fluxo de execução ou qualquer outra informação.



# Conheça o JavaScript

## Glossário

### • **Console.log**

É um método do objeto console em JavaScript que é usado para exibir mensagens ou valores no console do ambiente de desenvolvimento, como o console do navegador ou o console do Node.js. Ele é amplamente utilizado como uma ferramenta de **depuração** para exibir informações durante a execução de um programa.

### • **Console.warn**

É um método do objeto console em JavaScript usado para exibir **mensagens de aviso** (warnings) no console do ambiente de desenvolvimento. Ele é usado para indicar situações potencialmente problemáticas ou pontos de atenção durante a execução do código, destacando partes do código que precisam de revisão ou melhorias.

### • **Dev tools (Ferramentas do Desenvolvedor)**

É um conjunto de ferramentas e recursos disponíveis em navegadores da web que auxiliam os desenvolvedores na depuração, inspeção e análise de aplicativos da web.



# Crie variáveis e constantes



# Crie variáveis e constantes

## Glossário

### ● Camel case

Trata-se de uma convenção de nomenclatura usada em JavaScript (e em várias outras linguagens de programação) para nomear identificadores, como variáveis, funções e propriedades. Nesse estilo de escrita, cada palavra composta no identificador começa com uma letra maiúscula, exceto a primeira palavra, que começa com uma letra minúscula.

### ● Declaração

É uma instrução que define uma ação ou um comportamento dentro de um programa. Ela é usada para criar, atribuir valores, modificar ou controlar elementos, variáveis, funções, objetos e outros componentes da linguagem. Em outras palavras, ela permite que você defina a lógica e o comportamento do seu código, criando estruturas e manipulando elementos essenciais para a execução do programa.





# Explore os tipos de dados



# Explore os tipos de dados

## Glossário

### ● NaN (Not a Number “Não é um número”)

Trata-se de um valor especial do tipo `number` que é retornado quando uma operação matemática ou uma função matemática é aplicada a um valor que não pode ser interpretado ou representado como um número válido. Para verificar se um valor é NaN, você pode usar a função `isNaN()`.

### ● Push

Em JavaScript, o método `push()` é usado para adicionar um ou mais elementos no final de um array existente. Ele modifica o array original, adicionando os elementos fornecidos como argumentos no final do array.

### ● Typeof

É um operador unário que retorna uma string indicando o tipo de dado de uma expressão ou variável. Ele é usado para determinar dinamicamente o tipo de um valor em tempo de execução. Pode usar a sintaxe **`typeof valor`** ou **`typeof(valor)`**.



# Use condicionais



# Use condicionais

## Glossário

### **Operador ternário**

Em JavaScript é um operador condicional que permite avaliar uma expressão e retornar um valor com base em uma condição. Ele é chamado de "ternário" porque envolve três partes: a expressão de condição, o valor retornado quando a condição é verdadeira e o valor retornado quando a condição é falsa.



# Bons estudos!

