

Terminando o projeto

Agora já temos os tiles que serão usados no cenário. Devemos agora juntá-los todos em um sheet só, ou seja, em uma folha, que será entregue ao game designer para utilizar na engine de jogos, que pode ser a Unity ou outra.

Pra isso, os tiles precisam estar bem posicionados em uma grade de 64x64 pixels. Vamos preparar isso nesta aula.

