

06

## Finalizações

### Transcrição

[00:00] Partindo para a finalização do nosso protótipo a gente precisa definir algumas questões na tela principal com a rota traçada e para definir isso a gente pode começar duplicando todo o conteúdo que a gente produziu para a tela principal, para as outras telas principais.

[00:22] Por exemplo, vou pegar a tela principal aqui dar um Command + A, um Command + C, vou fechar ela e aqui tem a tela principal de um usuário registrado a gente tem essa tela vazia assim como no começo do protótipo, a gente não passou nada pra cá.

[00:41] É simples, dá um Command + A aqui, deleta esse pessoal e cola no lugar. O que a gente não precisa aqui? A gente não precisa da tela de cadastro de perfil, vamos localizar ela aqui. Cadê a tela do cadastro do perfil, não é essa, não é essa também, é essa aqui, então a gente tem a tela principal com a rota traçada e com todas as funcionalidades que a gente criou.

[01:18] A gente só não precisa daquele painel dinâmico de cadastro do perfil. Posicionou aqui a gente tem praticamente a mesma tela e agora a gente precisa da tela principal com a rota traçada.

[01:34] Nessa tela aqui a gente tem bem definidas as ações, uma é encontrar a localização e a outra é cancelar o traçado. Mas aqui está tudo estranho, esse mapa aqui está errado. Eu vou dar dois cliques nesse mapa, está estranho mesmo.

[02:00] O que eu preciso aqui? Eu preciso copiar as funcionalidades que a gente definiu no outro mapa. Então eu venho aqui em tela principal, mapa da tela principal, estado 1 e eu copio tudo, Command + A, Command + C e aqui a gente tem a tela com o resultado traçado.

[02:23] Eu vou deletar esse cara, vou deletar essa moto, vou dar um Command + V, essa moto não, essa bicicleta e enviar pra trás todo o pessoal. Vai lá em Distribute, não, Order Send to Back.

[02:40] A gente tem a rota traçada aqui, mas a gente tem outras questões, por exemplo, a gente precisa definir agora, a única questão que faltou aqui é justamente aqui no AppMap, vamos achar aqui no AppMap, a gente precisa informar se existe ou não um ponto que esteja demarcado no mapa.

[03:08] Pra isso a gente pode criar aqui um ponto, de repente, aqui achar na biblioteca de Widgets, vou criar um ponto de estacionamento de bicicleta aqui e a gente vai informar se ele é verdadeiro ou se ele é falso, assim como em outro aplicativo de GPS que a gente já conhece a gente vai clicar nele e fazer exibir um painel dinâmico, eu vou copiar esse painel dinâmico aqui de baixo e colar aqui em cima. Pra esse painel dinâmico, eu vou mudar o nome aqui, vou colocar: Verdadeiro ou Falso no mapa.

[04:07] E como é um painel de verdadeiro ou falso? Este local existe? E aí aqui a gente vai ter um sim ou não, assim como a gente fez para adicionar um contato, só que aqui é o: este local existe. Eu vou trocar o tipo de forma aqui pra ficar um pouco mais elegante e vou colocar de repente, uma forma... acho que um retângulo mesmo com cantos arredondados ficaria mais interessante. Arredondo um pouquinho os cantos, posicione aqui, diminuo um pouquinho esse carinha e aí a gente volta pra outra tela.

[05:08] Então a gente define aqui nesse ícone que: OnClick, ShowHide, Ponto de Marcação, Contato no Mapa, verdadeiro ou falso, vai dar um Show, Animate, Fade e se eu der dois cliques aqui, estado 1, vamos só conferir, aqui a interação já está correta.

[05:39] Eu posso dar um preview, está fora do lugar a gente moveu aqui pra acessar o painel então a gente põe de volta no lugar aqui e dá um preview. Se eu cliquei em cancelar ele vai mudar de tela, ele vai pra tela principal do usuário registrado e aqui a gente já tem as funcionalidades que a gente já definiu.

[06:11] Até aí está funcionando, ter passado tudo pra cá funcionou e a tela principal com o resultado? Vou clicar em pedalar, está aqui se eu quiser adicionar o Gabriel posso adicionar, está estranho deu até um bug aqui, olha só, são alguns erros do Axure, porque ele está montando tudo aquilo pra gente, mas aqui é simplesmente um bug o que aconteceu, não é erro nosso.

[06:45] Aqui se eu clicar em adicionar marcação, não está funcionando, esse aqui está funcionando, mas também produz aquele bugzinho que a gente já viu. Vamos ver como que funciona o adicionar marcação aqui? Tela principal com o traçado e aqui no adicionar marcação, está faltando justamente aquele painel dinâmico, aquele painel dinâmico que mostra pra gente as opções de marcação.

[07:19] Então a gente vem aqui e copia aquelas opções de marcação, onde que está? Adicionar marcação no mapa, vou copiar esse cara, Command + C, voltar eles pro lugar e eu volto aqui na tela principal com o resultado traçado.

[07:40] Adicionar marcação no mapa, legal, o que vai acontecer quando clicar na moto, na bicicleta? ShowHide Widget não está traçado. Adicionar marcação no mapa agora está aqui, Show, Animate, então a gente pode voltar pra cá, alinhar os painéis, salvar e visualizar se deu certo. Vou dar um pedalar e se eu clicar aqui na bicicletinha consigo adicionar a marcação. Mas ele não está alternando aqui, vamos lá, novamente, qual foi o erro aqui?

[08:35] Estado 1 deveria ter um painel dinâmico aqui, vamos pegar esse painel dinâmico lá da tela principal que a gente já fez isso e aqui a gente tem um mapa, estado 1 e a gente tem... Cadê o painelzinho? Está difícil de achar porque ele está invisível, vou achar aqui o painelzinho. Cadê o painel dinâmico? Copiou, agora sim.

[09:22] Então a gente volta lá pra tela principal com o resultado traçado e cola o painelzinho aqui, ponto da marcação. Será que agora vai funcionar? Vamos ver, tela principal com resultado tem o nosso painelzinho aqui de adicionar marcação.

[09:45] E a função dele aqui: Set Panel State... aqui a gente não adicionou o estado, adicionou a marcação no mapa, ele sumiu o estado quando a gente copiou de um lugar para o outro. Então a gente define aqui: Ponto de Marcação, ao invés de vazio, Casa de sucos e esse aqui ao invés de vazio, estacionamento, esse aqui é locatário e este biciletaria. Ponto de marcação: biciletaria, dou um ok, o cancelar também já está funcionando.

[10:37] E aí a gente reposiciona os painéis dinâmicos aqui direitinho onde a gente tinha criado. Vamos lá novamente, preview, pedalar. Cliquei aqui apareceu, cliquei aqui apareceu aqui o suquinho na minha posição.

[11:01] Esse aqui funcionando, tirando claro os bugs aí que apareceram por causa do Axure, mas isso permite que a gente já teste mais adequadamente. Agora falta entender alguns detalhes que podem aumentar a fidelidade do nosso protótipo, a gente vê na aula à seguir.