

04

## Static Mesh e Skeletal Mesh

Quando importamos um modelo '.fbx' que contém esqueleto, surgem novas opções de importação. Neste curso usamos um modelo Skeletal Mesh que será animado. Qual a diferença entre Skeletal Mesh e Static Mesh?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Tanto o modelo Skeletal Mesh quanto o Static Mesh possuem as mesmas funcionalidades, mas o Static Mesh não pode ser animado.

**B**

O modelo Static Mesh pode ser deformado pelos bones que movimentam vértices específicos da malha e não apenas elementos rígidos separadamente.

**C**

O modelo Skeletal Mesh pode ser deformado pelos bones que movimentam vértices específicos da malha e não apenas elementos rígidos separadamente.