

05

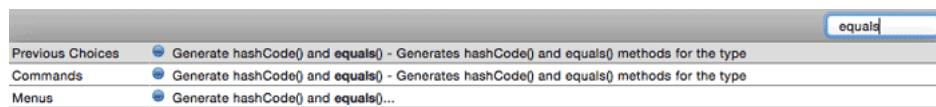
Para saber mais: O contrato do método equals

Nossa implementação do método `equals` é funcional, porém em alguns casos mais específicos podemos ter alguns problemas. Existe um contrato mais avançado que devemos seguir para implementar um método `equals` eficiente:

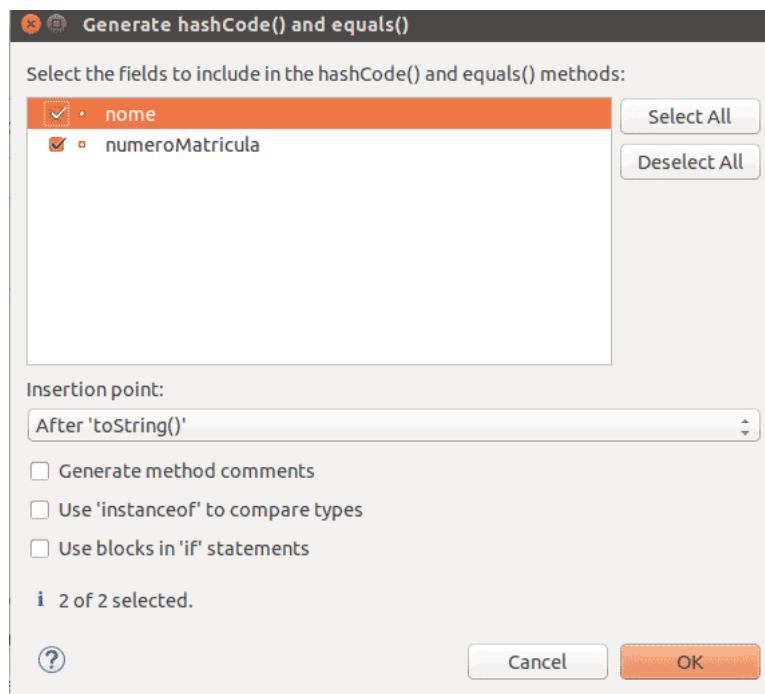
(<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/Object.html#equals-java.lang.Object->)
(<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/Object.html#equals-jav.lang.Object->).
(<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/Object.html#equals-jav.lang.Object->).

Por conta dessas propriedades uma implementação sofisticada do método `equals` pode ser bem trabalhosa, por essa razão que as IDE's fornecem recursos que implementam esse método para nós.

No Eclipse você pode pressionar **CTRL + 3** e digitar `equals`.



Podemos ainda escolher os atributos que queremos utilizar na comparação:



Sendo assim, utilize esse recurso para implementar os métodos `equals` e `hashCode` da classe `Aluno`.